

Abstract

Cubakrisen og matematiske spil

Kan teorien om matematiske spil anvendes som et redskab i udenrigspolitik? USA's og USSR's beslutning om at starte eller ikke at starte en væbnet konflikt under Cuba-krisen undersøges med udgang i spilteori; beslutningsprocesserne kan beskrives både som simultant-træk-spil og sekventielt-træk-spil, og løsningsmulighederne til disse spil bestemmes ved hjælp af spil-træer og spil-matricer. Deltagerne i konflikten vil blive betragtet som rationelle aktører, deres ønske om udkom beskrives samt der mulige tab. På baggrund af en beskrivelse af aktørernes viden på beslutningstidspunktet og ved brug af de opstillet matematiske spil, skal man vise hvad deres rationelle beslutning vil være.