

## BRIDGE

MOGENS ESROM LARSEN 21. MARTS 2008

### FORKORTELSER

B	bonde
D	dame eller dobler
E	es
f	farve
H	♥, hjerter
K	♣, klør eller konge
M	major
m	minor
N	den anden major, $N \neq M$
n	den anden minor, $n \neq m$
P	pas
p	honnørpoint (E=4, K=3, D=2, B=1)
R	♦, ruder eller redobler
S	♠, spar
U	uden trumf
x	en farve eller en styrvolt
y	en anden farve

### AUKTIONEN

I forhold til fjenden handler det om at sikre sig spilføringen, hvis det kan betale sig. En kontrakt, der kan vinde, er jo et oplagt bud, men det er ikke hele sandheden. En kontrakt, der taber mindre end det, man taber ved at spille mod fjendens kontrakt, er også en fordel.

Men regnskabet i bridge sikrer, at man altid må overveje at løbe en risiko, selv om fjenden ikke blander sig. Kan man vinde en eller anden kontrakt, er det bedre at melde end at passe, at melde udgang end en delkontrakt, og at melde slem (lille eller stor) frem for blot udgang.

Et nyttigt synspunkt kan være at betragte meldinger, som en sikker vinder kontra en risikabel kontrakt. Lad os sige, at vi sikkert vinder  $x$  point, og med sandsynligheden  $p$  kan vinde et overtræk til 30 (20) p. Men at vi ved at melde 1 højere kan vinde udgang til  $y$  point med risikoen for at gå ned og tabe  $z$  point. Udgangsmeldingen kan så betale sig, hvis

$$py - (1 - p)z \geq x + 30p$$

Vi kan regne om til formelen:

$$p \geq \frac{x + z}{y + z - 30}$$

Fx spørgsmålet om at melde 4 M, når man tror på, at 3 kan vinde. Uden for zonen bliver grænsesandsynligheden  $\frac{140+50}{420+50-30} = 43\%$ , i zonen bliver den  $\frac{140+100}{620+100-30} = 34\%$ . En udgang, der hænger på en konge i plads (50%) er altid værd at melde.

De tilsvarende regnestykker for lilleslem giver uden for zonen  $\frac{450+50}{980+50-30} = 50\%$  og i zonen  $\frac{650+100}{1430+100-30} = 50\%$ . For storeslem bliver de to grænser uden for zonen  $\frac{980+50}{1510+50-30} = 67\%$  og i zonen  $\frac{1430+100}{2210+100-30} = 67\%$ .

Ved auktionen i bridge handler det om at nå den mest fordelagtige kontrakt, enten den, man kan vinde med en sandsynlighed, der giver den største forventede gevinst, eller, hvis fjenden blander sig, det mindste tab. Dvs at man enten får fjenden til at melde for højt og gå ned, eller, at man selv melder for højt, fordi det er billigere end at lade fjenden vinde sin kontrakt.

Har vi fx meldt 2 ♥, som vi tror kan vinde, og fjenden melder 2 ♠, som vi også frygter kan vinde, så er det regnskabet's time: 2 ♠ vundet giver 110, mens 3 ♥, der går 1 ned, koster 50 udoblet og 100 dobbelt uden for zonen og 100 udoblet i zonen. 3 ♥ kan derfor være en bedre kontrakt. (Dobling af 2–3 M og 3 m kan kun svare sig, hvis der er 90% chance for at sætte kontrakten, så risikoen for at blive dobbelt er lille.)

Der er derfor følgende typiske meldesituationer:

- 1) Den ene part melder noget, som den regner med at vinde.
- 2) Begge parter melder noget, som de regner med at vinde.
- 3) Den ene part melder noget, som den kan vinde, mens den anden part forsøger at stjæle spillet med et billigt offer.
- 4) Den ene part prøver at forstyrre meldeforløbet med en spærremelding, som den ikke forventer at vinde; man kan kalde det et forhåndsoffer.

Meldesystemer falder derfor i 3 grupper:

- 1) Udveksling af informationer mellem makkerne.
- 2) Hvornår og hvordan skal man blande sig i modpartens meldeforløb?
- 3) Hvordan forsvarer man sig mod modpartens indmeldinger?

1) Man giver tilstrækkelige oplysninger om fordeling og styrke til at vurdere, hvor højt man skal gå, og hvorhen.

2) Man konkurrerer eller ofrer. Har begge parter omkring 20 p tilsammen, er der rift om meldinger på 2-trinnet, mens man står sig ved at lade fjenden få 3-trinnet, der som regel bliver et billigt offer. Men man kan jo også selv vælge at ofre mod en kontrakt på 2-trinnet, hvis den ikke er til at sætte. Og har modparten en sikker game, kan man vælge at ofre fx 4 m mod 3 U, efter reglen: Man kan tåle at gå 3 ned (doblet) i gunstig zonestilling, 2 ned i lige zonestilling og kun 1 ned i ugunstig zonestilling. (1–2–3-reglen).

3) Når fjenden melder noget, kan man udnytte to nye muligheder. Man kan jo doble (eller redoble) med kunstig betydning, og man kan melde modpartens farve. Er modpartens indmelding 2-farvet, kan man give forskellig betydning til melding af hver af de to. (Se "nær-fjern").

## ÅBNINGSMELDINGER

Der er derfor to typer af åbninger, konstruktive og destruktive. Konstruktive er på 1-trækket eller 2 ♣, eller undtagelsesvist 4 m, (kunstige). Destruktive er fra 2 ♥ til 3 U. Meldingen 2 ♦ er en mellemting (kaldet "multi"), oftest destruktiv, men med to konstruktive undtagelser.

Det generelle princip er, at lave meldinger er stærkere end høje, fx er spring ofte svage og ment spærrende.

Efter åbning på 1-trækket er det første spørgsmål, om man skal søge efter udgang, det andet om det skal være 4 M eller 3 U. Hvis styrken er til udgang, dvs tilsammen 25 p eller lidt mindre med gunstig fordeling, er spørgsmålet hvilken. Hvis man har fordelingen 4-4 i en M, er 4 M oftest at foretrække, fordi der er god chance for en ekstra trumfning, samtidig med, at risikoen for at fjenden inkasserer en langfarve er mindre. Man søger derfor altid efter 4-f i major.

### Åbner har 12-19 p

Hvis åbner har en skæv fordeling, meldes 1 M med en eller to M-f på mindst 5 kort, er de lige lange meldes 1 ♠, der følges op med 2 ♥, med mindre ♠-f støttes.

### Åbning 1 Major

1 M: viser 5-f og 12-19 p

1 ♠/U: viser svag hånd uden støtte (højst 2 med). Begge er rundekrav

1 ♥ 1 ♠ 2 U: *Jacoll*, se nedenfor

2 x: x lavere f er krav til udgang, men med højst 3 i M

2 M: viser 6-9 p og 3 med

3 M: viser 0-6 p og 4 med

3 ♦: viser 7-9 p og 4 med

3 ♣: viser 10-12 p og 4 med

3 ♦: spørger om fordelingsværdier

3 N: viser 10-12 p og ubekendt singleton

3 ♠/U: spørger efter den

Trinsvar: 1: ♣, 2: ♦, 3: N

2 U: viser 13+ p og 4 med. Besvares med *Bekkasin*

### Bekkasin

Efter åbning 1 M viser 2 U 13+ p og 4 med. Svar:

3 ♣: minimum

3 ♦: ? singleton/renonce

3 ♥: singleton i ♣

3 ♠: singleton i ♦

3 U: singleton i N

4 x: renonce i x

4 M: ingen singleton/renonce

3 ♦: tillæg, ingen singleton

3 ♥: singleton i ♣

3 ♠: singleton i ♦

3 U: singleton i major

4 x: renonce i x

4 M: ingen singleton/renonce

- 3 ♥: tillæg og singleton i ♣  
 3 ♠: tillæg og singleton i ♦  
 3 U: tillæg og singleton i majør  
 4 x: renonce i x

### Svar på åbning 1 minor

Uden M 5+, men skæv fordeling eller jævn fordeling og ikke 14–16 p, åbnes med længste m, der godt kan være en 3-f. Der svares først og fremmest 1 M med en 4-f, den laveste med begge. Med 4 trumfer støtter åbner, med en svag hånd med 2 M, med en stærk evt *Jacoll* 2 U (se nedenfor). Uden 4 trumfer og en svag hånd meldes 1 ♠ med 4-f ovenpå 1 ♥, og ellers 1 U med jævn fordeling og 11–13 p. Herefter bruges *X-Y-sans*, se nedenfor. Med en skæv hånd meldes 2–3 m eller evt. 1–2 n.

Åbners 2 N over svaret 1 M (spring eller revers) viser 4-f og 17–19 p.

Uden 4+ i M og uden støtte til åbningsfarven og med højst 11 p melder svarhånden 1 U; åbner kan passe med minimum.

Med støtte svares der 2 m med 5+ og 9+ p, mens 3 m viser 5+ og højst 8 p.

2 U viser 12 p og ingen bedre melding.

4 m er RKC 1430 (se nedenfor) med m som trumf og trinsvar.

Efter åbners 1 U svares:

**1 x – 1 y – 1 U**

Åbner har op til 13 p, ikke støtte i y, ellers jævn fordeling.

Svar:

- 2 ♣ inviterende, herefter er 2 ♦ relæ
- 2 ♦ er krav til udgang.
- Alt andet er svagt.

Efter åbners 2 U svares:

**Jacoll: 1 x – 1 y – 2 U**

Stærk åbner, 16–19 p, 3 varianter:

- 1) stærk x og hold i de 2 umeldte, naturlig U
- 2) stærk y-støtte, ingen singleton
- 3) stærk y-støtte og singleton

Svar:

Svag svarhånd: 3 x

Type 1: pas eller 3 U

Type 2–3: 3 y

Stærk svarhånd: 3 m≠x (Mindste umeldte minor) eller 3 U efter 1 ♣–1 ♦.

Type 1: 3 U

Type 2: 4 (5) y

Type 3: 3 (4) z, x≠z≠y, singleton-farven.

## 1 U: Åbner har 14–16 p og jævn fordeling

En hyppig kombination er to jævnt fordelte hænder med 15 p og 10 p, som skal spille 4 M med 4–4–fit og ellers 3 U. Til dem bruges konventionen:

### Marionet Stayman + Jacoby efter 1 U

Åbner har 14–16 p, jævn fordeling, dvs. 4–3–3–3, 4–4–3–2 eller 5–3–3–2.

Svar:

- 2 ♣ inviterende, ♦ eller 4 M.
- 2 ♦ ingen major 5–f.
- pas svag hånd med mindst 5 ♦.
- 2 M 4 i den anden major
- 2 U 4 i begge major
- 2 M 5–f.
- 2 ♦ lover 5 ♥, evt. svag
- 2 ♥ lover 5 ♠, evt. svag
- 2 ♠ ? åbners styrke
- 2 U minimum
- 2 U forlanger 3 ♣ fra åbner
- 3 ♣ forlanger 3 ♦ fra åbner
- 3 ♦ god 6–f i ♥, sleminvit.
- 3 ♥ god 6–f i ♠, sleminvit.
- 3 ♠ 5–5 i minor, sleminvit.
- 3 U naturlig

### Trediehåndsåbning 1 M – Toronto

I tredje hånd efter 2 P kan man spærrende åbne 1 M med en god 5–f og 9–11 p. For at blive klar over situationen, kan svarhånden med 3+ trumfer og 10–11 p spørge om åbningen er svag med 2 ♣ (*Toronto*). Åbner melder nu 2 M med den svage åbning, mens 2 ♦ lover 12–19 p. Bemærk, at meldingerne 1 U og 2 over 1 fra en forhåndspasset hånd ikke længere er krav.

### Fjerde farve

Har parret meldt 3 farver, er det normalt meningsløst at vente støtte til den sidste farve. Konventionelt betyder meldingen af 4. farve en opfordring til at beskrive åbningshånden yderligere: Genmelding, støtte, sansmelding.

### Cue-bids

Når en trumf er fastlagt, er ny farve ikke længde, men kontrol, dvs renonce, singleton, E eller K.

### Roman Key Card, 1430

Spørgemeldinger efter 5 esser, når trumf er/bliver fastlagt med trumf konge som femte es.

Spørgemeldingen er enten 4 UT eller 4 m, når minorfarven er fastlagt som trumf (dvs. meldt og støttet), eller hvis 4 m er spring i makkers naturlige minorfarve, hvorved denne fastlægges som trumf.

Trinsvar:

1. trin: 1 eller 4 esser.
2. trin: 3 eller 0 esser.
3. trin: 2 esser uden trumf dame.
4. trin: 2 esser med trumf dame.
5. trin: 5 esser – forekommer næppe.

Efter 1.–2. trin er laveste farve, der ikke er trumffarven, spørgsmål om trumf dame.  
Trinsvar, 1. trin: har ikke damen, 2. trin: har damen.

### STÆRKE HÆNDER

Hænder med 20+ p meldes som regel med kravmeldingen 2 ♣, men med undtagelse af visse stærke sanshænder, der åbnes med *multi*, se nedenfor.

#### Stærk 2 ♣

- 2 ♣: 20–21 U, 24–25 U eller 20– p
- 2 ♦: 0–1 kontrol (K)
  - 2 ♥: 2 kontroller (E eller K+K)
  - 2 ♠: 3 kontroller
    - 2 U: 20–21 U (efter alle 3 svar)  
Stayman (hævet 1 trin)
    - 3 U: 24–25 U
  - 2 U: 4 kontroller
    - 3 U: 24–25 U
  - 3 x: 6–f med 2 af 3 honnører

#### Direkte slemopfordringer

Åbningerne 4 m er sleminviterende med den tilsvarende majorfarve, ♣ til ♥ og ♦ til ♠. Afmelding i M, accept af slemforsøget med farven imellem.

### STÆRK ELLER SPÆR – MULTI

Denne konvention dækker visse stærke hænder, men er samtidig den mindste spørremelding.

- 2 ♦: 6–11 p, 6 M eller 7 m eller 22–23 p, sanshånd eller 26+ p, sanshånd
- 2 ♥: relæ, evt. ♠-støtte
    - 2 U: 22–23 p, sanshånd  
Stayman (hævet 1 trin)
    - 3 m: 7 m
    - 3 U: 26– p, sanshånd
  - 2 ♠: ♥-støtte
    - 2 U: 22–23 p, sanshånd  
Stayman
    - 3 m: 7 m
    - 3 U: 26+ p, sanshånd
  - 2 U: ? om styrke
    - 3 ♣: 9–11 p, 6 M
      - 3 ♦: ? farve
      - 3 M: viser den anden major (N)
      - 3 U: viser 7 m

- 3  $\diamond$ : 6–8 p, 6  $\heartsuit$   
 3  $\heartsuit$ : 6–8 p, 6  $\spadesuit$   
 3  $\spadesuit$ : 7 m  
           4  $\clubsuit$ : stå af i m  
 3 U: EKD<sub>xxx</sub>(x)  
           4  $\clubsuit$ : stå af i farven  
           4  $\diamond$ : stå af i M, eller 5 m  
 4 U: 22–23 p, sanshånd

### SPÆRREMELDINGER

Direkte 4 M er spærende.

#### Svag Major

- 2 M: 6–11 (12) p, 5 M og 4 m  
 2 U: ? m  
           3 m: 6–8 p  
           3  $\heartsuit$ : 9–11 p, M +  $\clubsuit$   
           3  $\spadesuit$ : 9–11 p, M +  $\diamond$   
 3  $\clubsuit$ : stå af i m  
 3  $\diamond$ : invitation til udgang  
 3 M: spærende

#### Forhåndskøbenhavn

- 2 U: 9–12 p, 5–5 i minor

### 3-ÅBNINGER

#### Gående 7-f

- 3  $\clubsuit$ : ubekendt gående 7-f  
 3  $\diamond$ : stå af  
 3  $\heartsuit$ : ? type  
 3  $\spadesuit$ : minor  
 3 U: ingen singleton eller renonce  
 4  $\clubsuit$ :  $\heartsuit$  + singleton  
           4  $\diamond$ : ? singleton  
                   trinsvar  
 4  $\diamond$ :  $\spadesuit$  + singleton  
           4  $\heartsuit$ : ? singleton  
                   trinsvar  
 4  $\heartsuit$ :  $\heartsuit$  + renonce  
           4  $\spadesuit$ : ? renonce  
                   trinsvar  
 4  $\spadesuit$ :  $\spadesuit$  + renonce  
           4 U: ? renonce  
                   trinsvar  
 3  $\spadesuit$ : ? om længden  
           trinsvar: 3 U = 7, 4  $\clubsuit$  = 8, osv

**Spærrrende 7-farve i major**

3  $\diamond$ : 9–12 p, 7 M  
 3  $\spadesuit$ :  $\heartsuit$ -støtte

**Begge majorfarver**

3  $\heartsuit$ : 9–12 p, 5–5 i major

**Næsten gående 7-farve i minor**

3  $\spadesuit$ : 7 m med 2 af 3 tophonnører, sikker sideindkomst  
 3 U: chancen  
 4  $\clubsuit$ : stå af i m  
 3 U: spærrrende minor uden sideindkomst  
 4  $\clubsuit$ : stå af i m

**BEHANDLING AF INDMELDINGER**

Almindelig stærk indmelding på 1–2 trækket eller spærremelding.

**Negativ dobling – kravpas – strafdobling**

Dvs at D viser styrke uden støtte til makker og helst korthed i fjendens farve(r). Opfordrer åbner til at melde nyt, genmelding kun med langfarve, 6+. Pas er derfor kravpas, der enten er svag (naturlig) eller har modspilspotentiale. Åbner doubler med korthed i fjendens farve, men kan melde pas med længde i den. D af spærremelding er straf.

**Overmelding i fjendens farve**

Stærk med es eller renonce i farven – evt singleton.

**Andre meldinger**

Svage, spring er spærrrende.

**Nær-fjern**

Hvis indmeldingen viser en 2-farvet hånd, fx *København* eller *Michael*, så viser melding af fjendens *nærmeste* farve styrke i *ny* farve (den fjerde), mens melding af fjendens *fjerneste* farve viser styrke og tilpasning til *åbningsfarven*.

**Lebensohl**

Fjenden melder 2 x over vores 1 U.  
 Dobler er negativ med 8+ p.  
 3 x viser umeldt major, men mangler hold i x.  
 3 U benægter umeldt major og mangler hold i x, men har begge minor.  
 2 U forlanger 3  $\clubsuit$  fra åbner. Herefter er 3  $y < x$  (og pas) sign off, mens 3  $y > x$  er inviterende, og 3 x viser umeldt major og hold i x, mens 3 U viser styrke og hold i x.



## Fjenden dobler

Hvis fjenden oplysningsdobler er redobler stærk. Meldingerne 1 U–2 ♥ er overførsel til farven over (OSTOT). Hvis fjenden strafdobler er redobling opfordring til flugt.

## INDMELDINGER FRA OS

### Dobling

D lover 4–f i umeldt major og 11+ p.

### Farve

1 over 1 er naturlig med 11+ p og 5–f.

Spring til 2 M eller 2 ♦ viser 6–f og 12+ p.

Indmelders makker viser støtte og styrke (10 p) ved overmelding i fjendens farve. Direkte støtte er spærende.

### Sans

1 U viser jævn hånd med 15–17 p og hold i fjendens farve.

### Michael's cuebid

Overmelding i fjendens farve:

2 m viser 8–11 p og 4–5 i major.

2 M viser 12–16 p og 4 i umeldt major og 5–f i minor.

### København

Viser 5–5 i umeldte f og 12+ p. 2 U viser de to laveste, 3 ♣ den laveste og den højeste og 3 ♦ viser de to højeste.

3 M er spærende.

### Lebensohl

Hvis fjenden melder en svag 2 x, er 2 U Lebensohl og kræver 3 ♣ fra makker.

3 ♣ direkte er oplysningsdobling med 17+ p.

### DONT

Disturb Opponent's No–Trump!

Med en god 6–farve dobles, og makker skal melde 2 ♣, der så korrigeres.

Med to gode 5–farver meldes den laveste. Makker melder næste farve med misfit, ellers P.

## SIGNALER

### Udspil

Toppen af en sekvens, fx DB10 eller DB9 eller B109. Fra EKx spilles K og fra EK doubleton spilles E. Fra KDx spilles K, men fra EKxx den mindste mod U. Ellers det mindste kort i f med honnør(er), største kort uden (toppen af ingenting). Men udspil af 9 eller 10 viser 0 eller 2 højere kort, der ikke må være naboer.

Ved udspil i makkers farve spilles højeste kort fra små kort og honnør ene eller anden, men trediehøjeste fra honnør, når det er muligt.

Når man ikke stikker, men blot bekender med styrvoltene, kan man udnytte situationen til at give makker (og dermed også modstanderne!) nogle oplysninger.

Man interesserer sig for tre ting, interesse for den spillede farve, længden af farven og forslag til farveskift.

### Markering

Efter udspil af K markerer man pariteten af længden af farven efter en skala, så man med et *lige* antal kaster sit mest *Lige* kort og med et *ulige* antal sit mest *ulige* kort:

Lige: 2 – 4 – 6 – 8 – 9 – 7 – 5 – 3 : Ulige.

### Attitude

Det mindste kort viser interesse for farven, mens en stor styrvolt viser ingen interesse.

### Treldes farveskift

Dette store kort kan vise interesse for en af de andre farver. Når man ser bort fra trumffarven, så kan et *Lige* kort vise interesse for den *Lavere* farve, et *ulige* for den *højere*.

Hvis man er blevet renonce i den spillede farve, kan man ved at kaste af vise interesse for den *Laveste* af de to andre farver med et *Lige* kort, og interesse for den *højeste* med et *ulige* kort.

## EKSEMPLER

## Lebensohl

		Meldinger			
		Syd	Vest	Nord	Øst
Giver: Syd	♠ 4 2	1 U	2 ♥ <sup>1</sup>	2 U <sup>2</sup>	P
Zone: Ingen	♥ 10 8 6	3 ♣ <sup>3</sup>	P	P	3 ♠?!
	♦ K	P	P	P	
	♣ K B 10 9 8 4 3	1) DONT. 2) Lebensohl. 3) relæ.			
♠ K B 7 6	N V                      Ø S	♠ D 9 5 3			
♥ E D 8 7 5		♥ 3 2			
♦ 10 3		♦ D 7 6 5 4			
♣ E 7		♣ 5 2			
	♠ E 10 8				
	♥ K B 9				
	♦ E B 9 8 2				
	♣ D 6	Udspil: Fra vest ♠ 6 eller ♦ 10, fra syd ♦ <sup>2</sup> 2 eller ♣ D			

3 ♣ er usættelig, og kun med ♠ ud går den ikke et overtræk. 3 ♠ vinder faktisk, NS kan højst håbe på 2 stik i ♦ og 1 stik i hver af farverne ♠ og ♣. Den rigtige kontrakt er derfor 4 ♣ hos syd. Og hvis den skal doubles, skal der ♠ ud!

		Meldinger			
Giver: Syd	♠ 4 3	Syd	Vest	Nord	Øst
Zone: Ingen	♥ E D 5 4 2	P	P	1 ♥	1 ♠
	♦ E B 4 3	2 ♥ <sup>1</sup>	2 ♠	3 ♦	3 ♠?!
	♣ E 4	P	P	P	
		1) 3 trumfer.			
♠ K B 6	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <span>N</span> <span>Ø</span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <span>V</span> <span>S</span> </div>	♠ E D 10 7 2			
♥ 10 6		♥ K B 5			
♦ K 6		♦ 10 5			
♣ 8 7 6 5 3 2		♣ D 10 9			
	♠ 9 8 5				
	♥ 9 8 7				
	♦ D 9 8 7 2				
	♣ K B	Udspil: Fra øst ♠ E eller ♦ 10, ♦ 10, fra syd ♥ 9.			

3 ♦ har 4 tabere, 2 i ♠ og 2 i ♥. 3 ♠ har 5 tabere, 2 i ♣, 2 i ♦ og 1 ♥. Så det er et sundt offer.

## Bekkasin

## Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
1 ♠	P	2 U <sup>1</sup>	P
3 ♣ <sup>2</sup>	P	3 ♦ <sup>3</sup>	P
3 ♠ <sup>4</sup>	P	4 U <sup>5</sup>	P
5 ♣ <sup>6</sup>	P	5 ♦ <sup>7</sup>	P
5 ♠ <sup>8</sup>	P	6 ♠ <sup>9</sup>	alle P

- 1) Bekkasin.
- 2) minimumshånd.
- 3) ? singleton.
- 4) ♦.
- 5) RKC.
- 6) 1 E.
- 7) ? ♠ D.
- 8) ja.
- 9) håber vi mangler ♠ K.

Giver: Syd ♠ E 10 5 2

Zone: Ingen ♥ E K 7 4

♦ E D 3

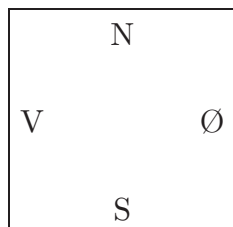
♣ D B

♠ K 3

♥ 8 5 2

♦ 10 9 8 4 2

♣ 9 5 3



♠ 9 8

♥ 6 3

♦ K B 6 5

♣ 10 8 7 4 3

♠ D B 7 4

♥ D B 10 9

♦ 7

♣ E K 6

Udspil: ♦ 10

Med ♠ K i plads vindes let 13 stik. Men chancen er for lille til storeslem! (Skal være 67%, den er kun 50%).

## Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
1 ♥	P	2 ♦ <sup>1</sup>	P
2 U <sup>2</sup>	P	4 ♦ <sup>3</sup>	P
4 U <sup>4</sup>	P	5 ♣ <sup>5</sup>	P
5 ♥ <sup>6</sup>	P	6 U <sup>7</sup>	alle P

1) krav til udgang.

2) gode ♣ og ♠.

3) RKC.

4) 2 E.

5) ? K.

6) 1 K.

7) vi mangler 1 K.

Giver: Øst

♠ E

Zone: Ingen

♥ 10 9 5

♦ E D B 10 9 8 7 5

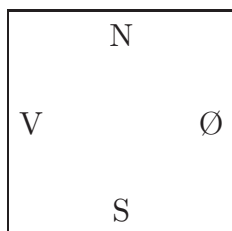
♣ E

♠ B 8 5 3

♥ K 7

♦ 3 2

♣ K B 8 4 2



♠ D 9 6 4 2

♥ D 8 3

♦ 6

♣ 9 7 6 3

♠ K 10 7

♥ E B 6 4 2

♦ K 4

♣ D 10 5

Udspil: ♣ 2

Nord kan se en hjertertaber forsørget på syds ene K, og det er for meget at undersøge, om syd har D med til denne K. Usandsynligt efter syds U-melding.

Giver: Øst  
 Zone: Ingen

♠ K D B 3  
 ♥ K D 7 3  
 ♦ E D 10 3  
 ♣ D

♠ E 7 4 2 ♥ 5 2 ♦ K B 2 ♣ E 9 6 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 100%;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">V</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">Ø</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	V	Ø	S	♠ 10 9 5 ♥ E 6 ♦ 9 7 6 ♣ K B 8 4 3
N						
V						
Ø						
S						

♠ 8 6  
 ♥ B 10 9 8 4  
 ♦ 8 5 4  
 ♣ 10 7 5

Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
P	P	1 ♣	D
2 ♣ <sup>1</sup>	P	P	D <sup>2</sup>
P	2 ♥ <sup>3</sup>	P	4 ♥ <sup>4</sup>
P	P	P	

1) 5 med, 8–11 p.  
 2) meget stærk.  
 3) du insisterer.  
 4) optimistisk.

Udspil: ♣ E

Nord er jo stærk, så chancen er rimelig. Modspillet får sine 3 esser.  
**Lige ud ad landevejen**

Giver: Nord  
 Zone: ingen

♠ 9 8 5  
 ♥ E K 10 3  
 ♦ E 10 7 3  
 ♣ D 7

♠ K 4 ♥ 8 ♦ K D B 9 8 5 4 ♣ B 10 8	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 100%;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">V</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">Ø</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	V	Ø	S	♠ D B 10 6 3 2 ♥ B 5 ♦ – ♣ 9 6 5 4 2
N						
V						
Ø						
S						

♠ E 7  
 ♥ D 9 7 6 4 2  
 ♦ 6 2  
 ♣ E K 3

Meldinger

Nord	Øst	Syd	Vest
1 ♦	P	1 ♥	P
2 ♥	P	4 ♥	alle P

Udspil: ♦ K

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	<u>♦ K</u>	♦ 3!	♣ 2	♦ 2
2	<u>♦ D</u>	♦ 7!	♠ 2	♦ 6
3	♦ B	♦ 10	♠ 3	<u>♥ 2</u>
4	♥ 8	<u>♥ E</u>	♥ 5	♥ 4
5	♦ 4	<u>♥ K</u>	♥ B	♥ 6
6	♦ 5	<u>♦ E</u>	♠ 6	♠ 7

Hvis ♦ E brugs for tidligt, bliver det trumfet af øst.

4 ♠ hos øst går antagelig 3 ned, så offermeldingen er kun sund i gunstig zonestilling.



## Svag 2 Major

Giver: Syd

♠ D 9 8

Zone: Ø-V

♥ B 9 7 6 4

♦ 7

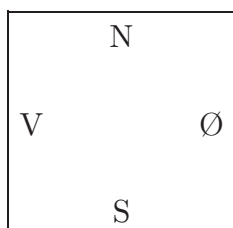
♣ E K 10 5

♠ K 3

♥ K 8

♦ K B 8 6 5 2

♣ D 4 2



♠ E B 10 6 5 4

♥ 5 3

♦ D 10 9 4

♣ 7

Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
2 ♠	3 ♦	3 ♠	alle P <sup>1</sup>
1) 4 ♦?			

♠ 7 2

♥ E D 10 2

♦ E 3

♣ B 9 8 6 3

Udspil: ♦ 2

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♦ 2	♦ 7	♦ <u>E</u>	♦ 4
2	♠ 3	♠ 8	♠ 2	♠ <u>E</u>
3	♦ K	♠ 9	♦ 3	♦ D
4	♣ 4 <sup>1</sup>	♣ <u>E</u>	♣ 3 <sup>1</sup>	♣ 7
5	♣ 2	♣ <u>K</u>	♣ 6	♥ 3
6	♣ D	♣ 5	♣ 8	♠ 4
7	♠ <u>K</u>	♠ D	♠ 7	♠ 5
8	♥ <u>K</u>	♥ 4	♥ 2 <sup>2</sup>	♥ 5
9	♥ 8	♥ 6	♥ D	♠ 6
10	♦ <u>B</u>	♥ 7	♣ 9	♦ 10
11	♦ 8	♥ 9	♥ 10	♦ <u>9</u>
12				♠ <u>B</u>
13				♠ <u>10</u>

1) Markering af ulige antal, (3 og 5) hhv.

2) Opmuntret til fortsættelse.

2 ♠ giver 140, så 4 ♦ hos vest er et fornuftigt offer. N-S kan få to ♣-stik, en trumfning af en ♣ samt ♠ E. Altså 1 ned, et godt resultat i lige og gunstig zonestilling. Sikkert også i ugunstig zonestillingen, da en doubling er for risikabel.

Gående 7-farve, men spillestærk

Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
P	P	1 ♣	P
1 ♠	P	3 ♣	P
3 ♦	P	3 U	P

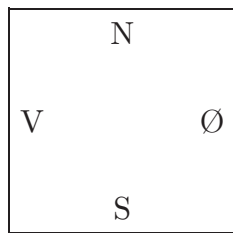
eller

Syd	Vest	Nord	Øst
P	P	2 ♣	P
2 ♠ <sup>1</sup>	P	3 ♣	P
3 U	P	P	P

1) 3 kontroller

Giver: Syd ♠ B 8 6  
 Zone: Ingen ♥ D  
 ♦ E 10  
 ♣ E K D 10 6 5 2

♠ D 7 3  
 ♥ E B 9 5 4  
 ♦ 7 4  
 ♣ B 9 7



♠ K 9 5  
 ♥ 10 8 7 3  
 ♦ K 8 6 5 2  
 ♣ 4

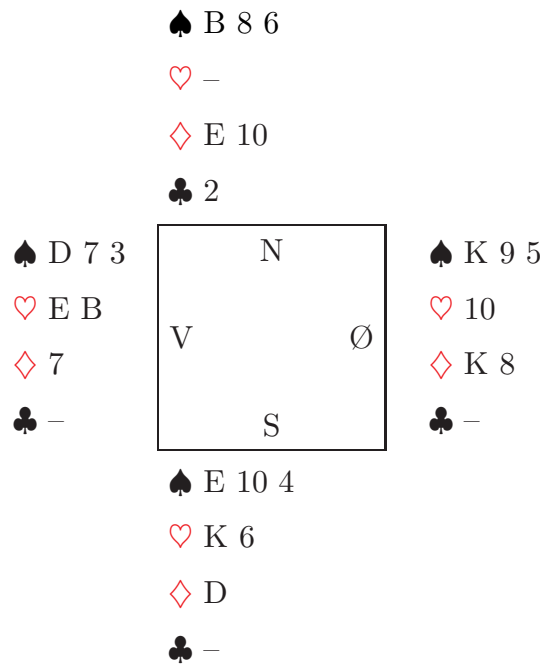
♠ E 10 4 2  
 ♥ K 6 2  
 ♦ D B 9 3  
 ♣ 8 3

Udspil: ♥ 3-4.

Syd kan tage 11 stik:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♥ 4	<u>♥D</u>	♥ 3	♥ 2
2	♣ 7	<u>♣E</u>	♣ 4	♣ 3
3	♣ 9	<u>♣K</u>	♦ 2	♣ 8
4	♣ B	<u>♣D</u>	♦ 5	♦ 3
5	♦ 4	<u>♣10</u>	♦ 6	♦ 9
6	♥ 5	<u>♣6</u>	♥ 7	♦ B
7	♥ 9	<u>♣5</u>	♥ 8	♠ 2

Nu er situationen:



Nord spiller ♠ 8 og dækker østs kort billigst muligt, fx:

	Vest	Nord	Øst	Syd
8	♠ <u>D</u>	♠ 8	♠ 9	♠ 10
9	♦ 7	♦ <u>E</u>	♦ 8	♦ D
10	♠ 3	♣ <u>2</u>	♥ 10	♥ 6
11	♥ B	♦ 10	♦ <u>K</u>	♥ K
12	♠ 7	♠ <u>B</u>	♠ 5	♠ 4
13	♥ E	♠ 6	♠ K	♠ <u>E</u>

Eller, hvis øst ikke dækker:

	Vest	Nord	Øst	Syd
8	♠ <u>D</u>	♠ 8	♠ 5	♠ 4
9	♥ <u>E</u>	♦ 10	♥ 10	♥ 6
10	♥ B	♠ 6	♦ 8	♥ <u>K</u>
11	♦ 7	♦ <u>E</u>	♦ K	♦ D
12	♠ 3	♣ <u>2</u>	♠ 9	♠ 10
13	♠ 7	♠ B	♠ K	♠ <u>E</u>

Helt naturligt

Giver: Syd ♠ K 6  
 Zone: Ingen ♥ B 10 9  
 ♦ 6 5 3  
 ♣ E D 9 8 7

Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
P	1 ♣	P	1 ♥
D	1 ♠	1 U	alle P

♠ 9 8 3 2	N V                      Ø S	♠ 10 7 4
♥ 8 5		♥ K D 3 2
♦ E K D		♦ B 7 4
♣ K 6 3 2		♣ B 10 4

♠ E D B 5  
 ♥ E 7 6 4  
 ♦ 10 9 8 2  
 ♣ 5

Udspil: ♣ B

Syd vinder 9 stik.

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♣ 2	<u>♣D</u>	♣ B	♣ 5
2	♥ 8	♥ 9	♥ D	<u>♥E</u>
3	♥ 5	♥ 10	<u>♥K</u>	♥ 4
4	<u>♦D</u>	♦ 3	♦ 4	♦ 8
5	♣ 3	<u>♣E</u>	♣ 4	♦ 2
6	♠ 8 <sup>1</sup>	<u>♥B</u>	♥ 2	♥ 6
7	♠ 2	<u>♠K</u>	♠ 4	♠ 5
8	♠ 3	♠ 6	♠ 7	<u>♠E</u>
9	♠ 9	♣ 7	♠ 10	<u>♠D</u>
10	♣ 6	♣ 8	♥ 3	<u>♠B</u>
11	♦ K	♦ 5	♦ 7	<u>♥7</u>

Nu må fjenden få resten.

1) Invitation til ♣.

Med 21 p er 3 U optimistisk.

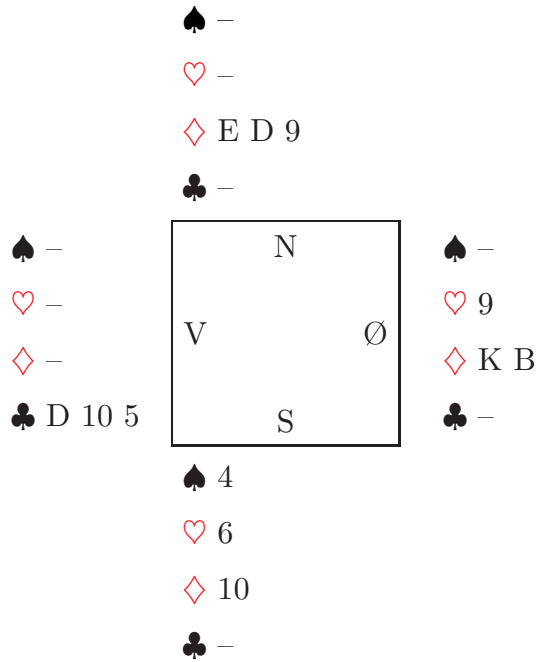
## Fjerde farve

		Meldinger						
		Syd	Vest	Nord	Øst			
		–	–	1 $\diamond$	P			
Giver: Nord	$\spadesuit$ E 6	1 $\spadesuit$	P	2 $\clubsuit$	P			
Zone: Ingen	$\heartsuit$ 4	2 $\heartsuit$ <sup>1</sup>	P	2 $\spadesuit$ <sup>2</sup>	P			
	$\diamond$ E D 9 8 5 3	4 $\spadesuit$	P	6 $\spadesuit$	alle P			
	$\clubsuit$ E 8 7 6	1) Fjerde farve						
		2) Støtte						
$\spadesuit$ 9 8 7 $\heartsuit$ K 8 $\diamond$ 6 2 $\clubsuit$ D 10 5 4 3 2	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">V                      Ø</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	V                      Ø	S	$\spadesuit$ D B $\heartsuit$ 9 7 5 3 2 $\diamond$ K B 7 4 $\clubsuit$ K 9			
N								
V                      Ø								
S								
	$\spadesuit$ K 10 5 4 3 2							
	$\heartsuit$ E D B 10 6							
	$\diamond$ 10							
	$\clubsuit$ B							

Udspil:  $\spadesuit$  9.Syd vinder sine 6  $\spadesuit$  med 13 stik.

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	$\spadesuit$ 9	$\spadesuit$ <u>E</u>	$\spadesuit$ B	$\spadesuit$ 2
2	$\heartsuit$ 8	$\heartsuit$ 4	$\heartsuit$ 2	$\heartsuit$ <u>E</u>
3	$\heartsuit$ K	$\spadesuit$ 6	$\heartsuit$ 3	$\heartsuit$ D?
4	$\clubsuit$ 2	$\clubsuit$ <u>E</u>	$\clubsuit$ 9	$\clubsuit$ B
5	$\clubsuit$ 3	$\clubsuit$ 6	$\clubsuit$ K	$\spadesuit$ 3
6	$\spadesuit$ 7	$\clubsuit$ 7	$\spadesuit$ D	$\spadesuit$ <u>K</u>
7	$\spadesuit$ 8	$\clubsuit$ 8	$\diamond$ 4	$\spadesuit$ <u>10</u>
8	$\diamond$ 2	$\diamond$ 3	$\heartsuit$ 5	$\heartsuit$ <u>B</u>
9	$\diamond$ 6	$\diamond$ 5	$\heartsuit$ 7	$\heartsuit$ <u>10</u>
10	$\clubsuit$ 4	$\diamond$ 8	$\diamond$ 7	$\spadesuit$ <u>5</u>
11	$\clubsuit$ 5	$\diamond$ 9	?	$\spadesuit$ <u>4</u>

Nu er situationen



Øst er squeezeet i ♥ og ♦

Hvis syd spiller ♥ 6 i stedet for ♥ D i stik 3 er kontrkaten oplagt.

### Multi

Giver: Nord

♠ K 8 6

Zone: Ingen

♥ E K B 9 8 4

♦ 6 3

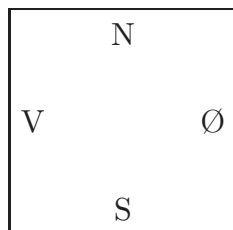
♣ 3 2

♠ D

♥ 10 5

♦ D B 10 9

♣ K D B 7 6 4



♠ E 9 7 5 4 3

♥ 3

♦ 7

♣ E 10 9 8 5

♠ B 10 2

♥ D 7 6 2

♦ E K 8 5 4 2

♣ –

### Meldinger

Nord	Øst	Syd	Vest
2 ♦ <sup>1</sup>	D	P	P
2 ♥	P	2 ♠	3 ♣
3 ♠	P	4 ♠	alle P

1) Multi.

Udspil: ♦ D.

Kan forsvaret begrænses til ét ♦-stik og ét ♠-stik?

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	<u>♦D</u>	♦ 3	♦ 8	♦ 7
2	♣ K	♣ 2	♦ 2	<u>♣E</u>
3	♠ D	♠ 6	♠ 2	<u>♠E</u>
4	♥ 5	<u>♥K</u>	♥ 2	♥ 3
5	♥ 10	<u>♥E</u>	♥ 6	♣ 5
6	♣ 4	♥ B	♥ D	<u>♠3</u>
7	♣ 6	<u>♠K</u>	♠ 10	♠ 4
8	♣ 7	<u>♥9</u>	♥ 7	♣ 8
9	♦ 9	♥ 8	<u>♠B</u>	♣ 9
10	♦ 10	♦ 6	♦ E	<u>♠5</u>
11	♦ B	♠ 8	♦ 4	♠ 7
12	♣ B	<u>♥4</u>	♦ 5	♣ 10
13	♣ D	♣ 3	♦ K	<u>♠9</u>

Det hjælper ikke at trumfe ♣ K i stik 2. Det hjælper heller ikke at spille ♦ i stik 2.

Det bedsgte modspil er ♣ til trumf i stik 1, lille ♦ til D i stik 2 og så endnu en ♣ til trumf i stik 3.

### Stayman

Giver: Syd ♠ 6 2

Zone: Ingen ♥ 10 4 2

♦ E D 7

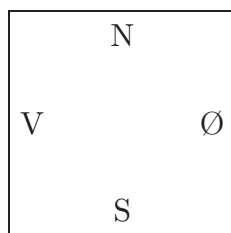
♣ E 10 7 5 4

♠ E B 5 4

♥ 5 3

♦ 10 9

♣ K D B 9 2



♠ K 9

♥ E K D 6

♦ K 8 5 4

♣ 8 6 3

♠ D 10 8 7 3

♥ B 9 8 7

♦ B 6 3 2

♣ -

### Meldinger

Nord	Øst	Syd	Vest
1 U <sup>1</sup>	P	2 ♠ <sup>2</sup>	P
2 U <sup>3</sup>	P	3 U	alle P

1) 14–16 p

2) Max eller min?

3) Min

Udspil: ♣ K.

Hvor findes de to manglende stik?

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	<u>♣K</u>	♣ 4	♠ 3	♣ 3
2	♦ 10	♦ 7	♦ 2	<u>♦K</u>
3	<u>♣B</u>	♣ 5	♠ 7	♣ 6
4	♦ 9	<u>♦D</u>	♦ 3	♦ 4
5	♥ 3	♥ 2	♥ 7	<u>♥E</u>
6	♣ 9	<u>♣10</u>	♠ 8	♣ 8
7	♣ 2	<u>♣E</u>	♠ 10	♦ 5
8	♥ 5	♥ 4	♥ 8	<u>♥K</u>
9	♠ 4	♥ 10	♥ 9	<u>♥D</u>
10	♠ 5	<u>♦E</u>	♦ 6	♦ 8
11	<u>♣D</u>	♣ 7	♦ B	♥ 6
12	<u>♠E</u>	♠ 2	♠ D	♠ 9
13	♠ B	♠ 6	♥ B	<u>♠K</u>

Det er nødvendigt at etablere stik i ♣ og at slutspille vest til at spille ud fra sit ♠ E.

## Storeslem!

## Meldinger

Nord	Øst	Syd	Vest
P	P	2 ♦ <sup>1</sup>	P
2 ♥ <sup>2</sup>	P	2 U <sup>3</sup>	P
3 ♣ <sup>4</sup>	P	3 ♦ <sup>5</sup>	P
6 ♦	P	7 ♦	alle P

Giver: Nord ♠ K 3  
 Zone: Ingen ♥ D 7  
 ♦ D B 7 6 5 3 2  
 ♣ 6 5

♠ D 10 9 6 5 2	N	♠ B 7
♥ K 10	V	♥ B 9 8 4
♦ –	Ø	♦ 10 9 8 4
♣ D 7 4 3 2	S	♣ B 9 8
♠ E 8 4		
♥ E 6 5 3 2		
♦ E K		
♣ E K 10		

- 1) Multi
- 2) Relæ
- 3) 22–23 p
- 4) Stayman
- 5) Stayman

Udspil: ♣ 2.

6 ♦ havde været let.  
 Hvor findes de manglende stik?



Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♣ 2	♠ 5	♣ B	<u>♣ E</u>
2	♣ 3	♦ 2	♦ 4	<u>♦ E</u>
3	♠ 2	♦ 3	♦ 8	<u>♦ K</u>
4	♠ 5	<u>♠ K</u>	♠ 7	♠ 4
5	♠ 6	<u>♦ D</u>	♦ 9	♥ 2
6	♣ 4	<u>♦ B</u>	♦ 10	♥ 3
7	♥ 10	♥ 7	♥ 4	<u>♥ E</u>
8	♣ 7	♣ 6	♣ 8	<u>♣ K</u>
9	♣ D	<u>♦ 5</u>	♣ 9	♣ 10
10	♠ 9	<u>♦ 7</u>	♥ 8	♥ 5
11	♠ 10	<u>♦ 6</u>	♥ 9	♥ 6
12	♠ D	♠ 3	♠ B	<u>♠ E</u>
13	♥ K	♥ D	♥ B	<u>♠ 8</u>

Vest squeezes i ♠ og ♥ K.

## Toronto

## Meldinger

Giver: Vest ♠ 4 3  
 Zone: ingen ♥ K D 7 5  
 ♦ K D 9 7  
 ♣ B 10 4

Vest	Nord	Øst	South
P	P	P	1 ♠
P	2 ♣ <sup>1</sup>	P	2 ♦ <sup>2</sup>
P	2 ♥	P	4 ♥
P	P	P	

<sup>1</sup> Toronto<sup>2</sup> normal åbningshånd

♠ 9 8	N	♠ K 6 5 2
♥ B 10 6 4	V	♥ 8
♦ B 10 4	E	♦ 8 3 2
♣ K 8 5 2	S	♣ E 9 7 6 3

♠ E D B 10 7  
 ♥ E 9 3 2  
 ♦ E 6 5  
 ♣ D

Udspil: ♦ B

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	South
1	♦ B	♦ 7	♦ 3 <sup>1</sup>	<u>♦ E</u>
2	♣ 2 <sup>2</sup>	♣ 4	<u>♣ E</u>	♣ D
3	♣ 5	♣ 10	♣ 3 <sup>3</sup>	<u>♥ 2</u>
4	♦ 4	<u>♦ D</u>	♦ 2	♦ 5
5	♣ 8	♣ B	♣ 6	<u>♥ 3</u>
6	♥ 4	♥ 5	♥ 8	<u>♥ E</u>
7	♥ 10	<u>♥ D</u>	♣ 7	♥ 9
8	♠ 8 <sup>2</sup>	♠ 3	♠ 2 <sup>2</sup>	<u>♠ 10</u>
9	♦ 10	<u>♦ K</u>	♦ 8	♦ 6
10	♠ 9	♠ 4	♠ 5	<u>♠ B</u>
11	♥ 6	<u>♥ 7</u>	♠ 6	♠ E
12	♥ B	<u>♥ K</u>	♣ 9	♠ 7
13	♣ K	<u>♦ 9</u>	♠ K	♠ D

- 1) Ulige antal.
- 2) Lige antal.
- 3) Ulige antal (oprindelig).

Sidste stik på ♦ 7

Giver: Nord ♠ 5 4 2

Zone: ingen ♥ E 6 3

♦ B

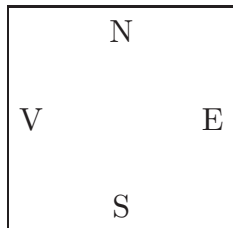
♣ E D 9 4 3 2

♠ E D

♥ 10 8 5 4

♦ E 5

♣ K 10 7 6 5



♠ K B 10 7 6

♥ K 9

♦ K 9 8 7 4 2

♣ -

♠ 9 8 3

♥ D B 7 2

♦ D 10 6 3

♣ B 8

Meldinger

Nord Øst South Vest

P P 2 ♠ P

3 ♦<sup>1</sup> P 4 ♠ Alle P

<sup>1</sup> invitation til udgang

Udspil: ♥ 4

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♥ 4	♥ <u>E</u>	♥ 2 <sup>1</sup>	♥ 9
2	♦ <u>E</u>	♦ B	♦ D	♦ K
3	♥ 5 <sup>2</sup>	♥ 3	♥ B	♥ <u>K</u>
4	♦ 5	♠ <u>2</u>	♦ 6 <sup>3</sup>	♦ 2
5	♣ 5 <sup>4</sup>	♣ 2	♣ 8 <sup>3</sup>	♠ <u>6</u>
6	♠ <u>D</u>	♥ 6	♦ 3	♦ 4
7	♠ <u>E</u>	♠ 4	♠ 3	♠ 7
8	♣ 6	♣ <u>D</u>	♣ B	♦ 8
9	♣ 7	♣ <u>E</u>	♠ 8	♠ <u>10</u>
10	♥ 8	♠ <u>5</u>	♦ B	♦ 9
11	♣ 10	♣ 3	♥ B	♠ <u>B</u>
12	♥ 10	♣ 4	♠ 9	♠ <u>K</u>
13	♣ K	♣ 9	♥ D	♦ <u>7</u>

- 1) Interesse for farven.
- 2) OK.
- 3) Lige antal (oprindelig).
- 4) Ulige antal.

## Storeslem!

## Meldinger

Nord	Øst	Syd	Vest
3 ♣ <sup>1</sup>	P	3 ♥ <sup>2</sup>	P
4 ♥ <sup>3</sup>	P	4 U <sup>4</sup>	P
5 ♦ <sup>5</sup>	P	6 U	Alle P

<sup>1</sup> gående 7-farve, ingen E  
<sup>2</sup> ? beskrivelse af hånden  
<sup>3</sup> ♥ + renonce  
<sup>4</sup> "RCK" ? K uden for 7-farven  
<sup>5</sup> 1 K

Giver: Nord ♠ D 9 3  
 Zone: ingen ♥ E K D B 10 6 3  
 ♦ K 9 2  
 ♣ –

♠ B 8 5	N	♠ K 10 7 4 2
♥ 9 7 5 4	V	♥ 8
♦ 10 8 7 6	Ø	♦ B 5 4
♣ 3 2	S	♣ K B 10 8
♠ E 6		
♥ 2		
♦ E D 3		
♣ E D 9 7 6 5 4		

Udspil: ♦ 6

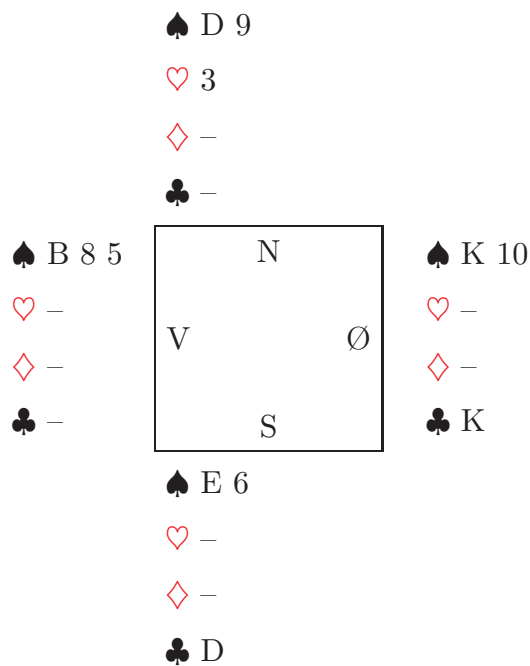
Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♦ 6	♦ 2	♦ B	<u>♦ E</u>
2	♣ 2 <sup>1</sup>	♠ 3	♣ 8 <sup>1</sup>	<u>♣ E</u>
3	♦ 7	♦ 9	♦ 5 <sup>2</sup>	<u>♦ D</u>
4	♦ 8	<u>♦ K</u>	♦ 4	♦ 3
5	♥ 4 <sup>1</sup>	<u>♥ E</u>	♥ 8	♥ 2
6	♥ 5	<u>♥ K</u>	♠ 7 <sup>2</sup>	♣ 4
7	♥ 7	<u>♥ D</u>	♠ 2	♣ 5
8	♥ 9	<u>♥ B</u>	♣ 10	♣ 6
9	♣ 3	<u>♥ 10</u>	♠ 4	♣ 7
10	♦ 10	<u>♥ 6</u>	♣ B	♣ 9
11		<u>♥ 3</u>	?	

1) Lige antal.

2) Ulige antal (oprindelig).

Situationen efter stik nr 10 er:



Hvis Øst kaster en ♠, så kaster Syd ♣ D, og hvis Øst kaster ♣ K, så kaster Syd ♠ 6.

## Lilleslem

## Meldinger

Øst	Syd	Vest	Nord
P	1 $\diamond$	P	1 $\spadesuit$
P	2 $\diamond$	P	4 $\diamond$ <sup>1</sup>
P	4 $\heartsuit$ <sup>2</sup>	P	4 $\spadesuit$ <sup>3</sup>
P	5 $\clubsuit$ <sup>4</sup>	P	6 $\diamond$
P	P	P	

1) RKC 1430

2) 1 E ( $\diamond$  K)3) ?  $\diamond$  D4)  $\diamond$  D

## Eller

P	P	P	1 U
P	2 $\clubsuit$ <sup>5</sup>	P	2 $\diamond$ <sup>6</sup>
P	3 $\diamond$ <sup>7</sup>	P	4 $\diamond$ <sup>8</sup>
P	4 $\heartsuit$ <sup>9</sup>	P	4 $\spadesuit$ <sup>10</sup>
P	5 $\clubsuit$ <sup>11</sup>	P	6 $\diamond$
P	P	P	

5) Stayman

6) relæ

7) stærk lang farve

8) RKC 1430

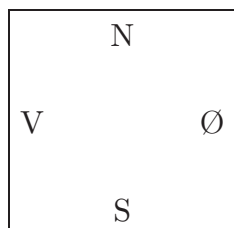
9) 1 E

10) trumf D?

11) ja

Giver: Øst  $\spadesuit$  K 10 9 4  
 Zone: Ingen  $\heartsuit$  E B 7  
 $\diamond$  E 10 6  
 $\clubsuit$  E 5 4

$\spadesuit$  8 7 6 5 2  
 $\heartsuit$  9 8 6 5  
 $\diamond$  5 4  
 $\clubsuit$  K 7



$\spadesuit$  E B 3  
 $\heartsuit$  D 10 3  
 $\diamond$  B 9  
 $\clubsuit$  D 10 8 6 3

$\spadesuit$  D  
 $\heartsuit$  K 4 2  
 $\diamond$  K D 8 7 3 2  
 $\clubsuit$  B 9 2

Udspil:  $\spadesuit$  8 eller EØst spiller  $\spadesuit$  E og fortsætter med  $\clubsuit$  3.

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♠ 8	♠ 4	<u>♠ E</u>	♠ D
2	♣ K	<u>♣ E</u>	♣ 3	♣ 9
3	♦ 4 <sup>1</sup>	♦ 6	♦ 9	<u>♦ K</u>
4	♦ 5	<u>♦ E</u>	♦ B	♦ 3
5	♠ 5 <sup>2</sup>	<u>♠ K</u>	♠ 3	♣ 2
6	♠ 2	♠ 10	♠ B	<u>♦ 2</u>
7	♠ 6	<u>♦ 10</u>	♣ 6	♦ 7
8	♠ 7	<u>♠ 9</u>	♣ 8	♥ 2
9	♥ 6 <sup>1</sup>	♥ 7	♥ 3 <sup>2</sup>	<u>♥ K</u>
10	♣ 7	♣ 4	♣ 10	<u>♦ D</u>
11	♥ 5	♣ 5	♥ 10	<u>♦ 8</u>
12	♥ 8	<u>♥ K</u>	♥ D	♥ 4
13	♥ 9	<u>♥ B</u>	♣ D	♣ B

1) Lige antal.

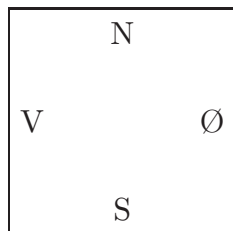
2) Ulige antal (oprindelig).

Det er svært at finde det sættende ♣-udspil.

### Naturlig melding!

Giver: Syd ♠ 8 4 3  
 Zone: ingen ♥ 9 2  
 ♦ E D B 8  
 ♣ E 10 4 3

♠ E B 7 2  
 ♥ 8 6  
 ♦ 10 9 4 3 2  
 ♣ 7 5



♠ D 5  
 ♥ E D B 4 3  
 ♦ K 7 6  
 ♣ D B 8

♠ K 10 9 6  
 ♥ K 10 7 5  
 ♦ 5  
 ♣ K 9 6 3

### Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
1 U	P	2 ♠ <sup>1</sup>	P
2 U <sup>2</sup>	P	3 U	alle P

- 1) ingen major, ? styrke
- 2) minimum

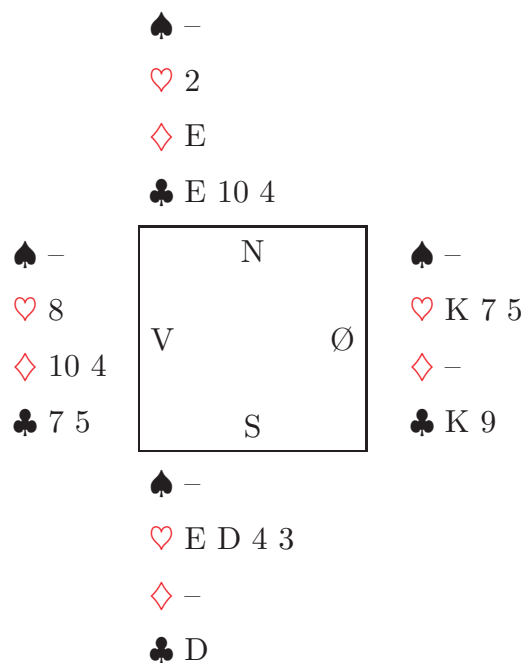
Udspil: ♠ 2

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♠ 2	♠ 3	♠ <u>K</u>	♠ 5
2	♠ <u>E</u>	♠ 4	♠ 9	♠ D
3	♠ <u>B</u>	♠ 8	♠ 6	♣ 8
4	♠ 7	♣ 3	♠ <u>10</u>	♣ B
5	♦ 9	♦ <u>B</u>	♦ 5	♦ 6
6	♥ 6	♥ 9	♥ 10	♥ <u>B</u>
7	♦ 3 <sup>1</sup>	♦ 8	♣ 3	♦ <u>K</u>
8	♦ 2	♦ <u>D</u>	♣ 6	♦ 7

1) ulige antal fra starten (5).

Situationen efter stik nr. 8 er:



På ♦ E må øst kaste enten en ♥, der giver syd rest i denne farve, eller kaste en ♣, der giver nord 2 (3) stik i den farve.

## Lilleslem

## Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
1 ♥	P	2 U <sup>1</sup>	P
3 ♣ <sup>2</sup>	P	4 U <sup>3</sup>	P
5 ♥ <sup>4</sup>	P	6 ♥	alle P

Giver: Syd ♠ 3  
 Zone: ingen ♥ K D B 10 9 6  
 ♦ K B 7  
 ♣ E 9 3

♠ E 10 7 5	N V                      Ø S	♠ K 6 4 2
♥ 3		♥ 2
♦ 10 8 6 2		♦ D 5 4 3
♣ B 6 4 2		♣ K 10 8 5
	♠ D B 9 8	
	♥ E 8 7 5 4	
	♦ E 9	
	♣ D 7	

Udspil: ♠ E.

Det er en god gammel regel at trække sit es mod en lilleslem. Vest fortsætter med ♣ B, så han ligner en, der ikke har kongen. Hvad nu?

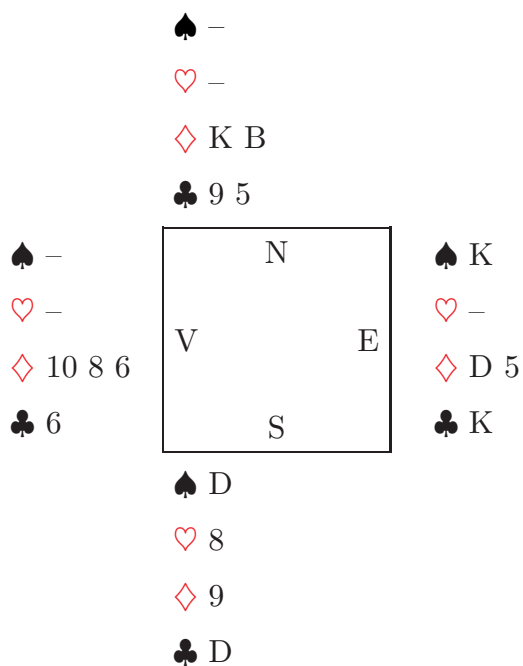
Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♠ <u>E</u>	♠ 3	♠ 2 <sup>1</sup>	♠ 8
2	♣ 2	♣ <u>E</u>	♣ 8 <sup>2</sup>	♣ 7
3	♥ 3	♥ <u>K</u>	♥ 2	♥ 4
4	♣ 4	♥ D	♣ 5	♥ <u>E</u>
5	♠ 5	♥ <u>B</u>	♠ 4	♠ 9
6	♣ 6	♥ 6	♣ 10	♥ <u>7</u>
7	♠ 7	♥ <u>10</u>	♠ 6	♠ B
8	♠ 10	♥ <u>9</u>	♦ 3	♥ 5
9	♦ 2	♦ 7	♦ 4	♦ <u>E</u>
10	♦ 6	♣ 7	♠ K?	♥ <u>8</u>
11	♦ 8	♣ 9	♦ 5	♠ <u>D</u>
12	♦ 10	♦ <u>K</u>	♦ D	♦ 7
13	♣ J	♠ <u>B</u>	♣ K	♣ D

- 1) invitation til ♣.
- 2) lige antal.

Situationen efter stik nr 9 er:



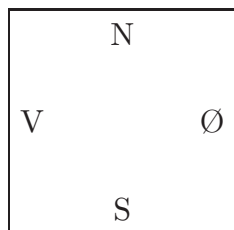


Det er vanskeligt for øst at finde det rigtige forsvar i stik 10, at opgive ♦-holdet!  
Efter afkastet af ♠ K, squeezez ♠ D øst.

### Godt offer?

Giver: Nord    ♠ 9 8 3 2  
Zone: ingen    ♥ E K 6 3  
                  ♦ K B 4 3  
                  ♣ 4

♠ 7 5 4  
♥ 8 2  
♦ D 9 8 7 2  
♣ K 7 5



♠ E K B 10 6  
♥ B 10 5  
♦ E 5  
♣ D 9 2

♠ D  
♥ D 9 7 4  
♦ 10 6  
♣ E B 10 8 6 3

### Meldinger

Nord	Øst	Syd	Vest
P	P	1 ♠	P
3 ♥ <sup>1</sup>	P	3 ♠ <sup>2</sup>	P
3 U <sup>3</sup>	P	4 ♦ <sup>4</sup>	P
4 ♥ <sup>4</sup>	P	6 ♠	alle P
<sup>1</sup> 11 p, 4 ♠, ubek singleton			
<sup>2</sup> ? singleton			
<sup>3</sup> ♣			
<sup>4</sup> cuebid			

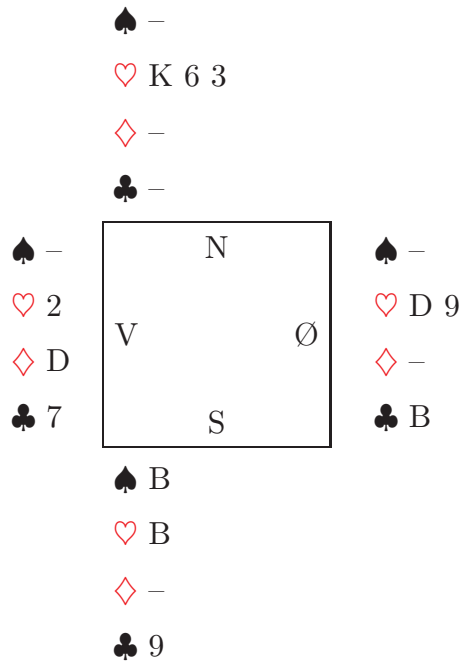
Udspil: ♥ 8

Spil:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♥ 8	<u>♥ E</u>	♥ 4 <sup>1</sup>	♥ 5
2	♣ 5 <sup>2</sup>	♣ 4	<u>♣ E</u>	♣ 2
3	♣ K	<u>♠ 2</u>	♣ 10	♣ D
4	♠ 4 <sup>3</sup>	♠ 3	♠ D	<u>♠ E</u>
5	♠ 5	<u>♠ 8</u>	♣ 6 <sup>4</sup>	♠ 6
6	♠ 7	♠ 9	♣ 3	<u>♠ K</u>
7	♦ 7 <sup>2</sup>	♦ 3	♦ 6 <sup>4</sup>	<u>♦ E</u>
8	♦ 2	<u>♦ B</u>	♦ 10	♦ 5
9	♦ 8	<u>♦ K</u>	♣ 8	♥ 10
10	♦ 9	♦ 4	♥ 7	<u>♠ 10</u>
11	♥ 2	♥ 3	?	<u>♠ B</u>

- 1) Interesse for farven.
- 2) Ulige antal.
- 3) Ingen markering i trumf.
- 4) Lige antal (oprindelig).

Situationen efter stik nr. 10 er:



Hvis Øst kaster en ♥, så får Nord 2 stik i denne f, og hvis Øst kaster sin ♣ B, så får Syd stik på ♣ 9.

## Jacoll

		Meldinger			
		Syd	Vest	Nord	Øst
Giver: Syd	♠ K 9 8 7	P	P	1 ♣	P
Zone: ingen	♥ K B	1 ♠	P	2 U <sup>1</sup>	P
	♦ E K 9	3 ♣ <sup>2</sup>	P	4 ♠	D
	♣ E 7 4 3	alle P			
		<sup>1</sup> Jacoll			
		<sup>2</sup> minimum			

♠ 6	U		♠ E D B 10
♥ 9 8 6 3	V	Ø	♥ 10 5 4 2
♦ 10 6 5	S		♦ B 7
♣ K 10 9 8 2			♣ D B 5

♠ 5 4 3 2	
♥ E D 7	
♦ D 8 4 3 2	
♣ 6	Udspil: ♥ 9

Spillet:

	Øst	Syd	Vest	Nord
1	♥ 5 <sup>1</sup>	♥ 7	♥ 9	<u>♥ K</u>
2	♦ 7	♦ 2	♦ 5 <sup>2</sup>	<u>♦ E</u>
3	♣ 5 <sup>2</sup>	♣ 6	♣ 9 <sup>2</sup>	<u>♣ E</u>
4	♣ B	<u>♠ 2</u>	♣ 2	♣ 3
5	♦ B	♦ 3	♦ 6	<u>♦ K</u>
6	♣ D	<u>♠ 3</u>	♣ 8	♣ 4
7	♥ 2	<u>♥ E</u>	♥ 3	♥ B
8	♥ 4	<u>♥ D</u>	♥ 6	♣ 7
9	<u>♠ 10</u>	♠ 4	♠ 6	♠ 7

1) Ingen interesse for f. 2) Ulige antal.  
Fortsættelsen afhænger af øst:

A: Øst	Syd	Vest	Nord	B: Øst	Syd	Vest	Nord		
10	♥ 10	<u>♠ 5</u>	♥ 8	♦ 9	10	<u>♠ E</u>	♠ 5	♥ 8	♠ 8
11	<u>♠ B</u>	♦ 4	♦ 10	♠ 8	11	♥ 10	♦ 4	♦ 10	<u>♠ 9</u>
12	<u>♠ E</u>	♦ 8	♣ 10	♠ 9	12	♠ B	♦ 8	♣ 10	<u>♠ K</u>
13	♠ D	♦ D	♣ K	<u>♠ K</u>	13	<u>♠ D</u>	♦ D	♣ K	♦ 9

C: Øst	Syd	Vest	Nord	
10	♠ D	♠ 5	♥ 8	<u>♠ K</u>
11	<u>♠ B</u>	♦ D	♦ 10	♦ 9
12	<u>♠ E</u>	♦ 4	♣ 10	♠ 8
13	♥ 10	♦ 8	♣ K	<u>♠ 9</u>

### Strip squeeze

		Meldinger			
		Syd	Vest	Nord	Øst
Giver: Syd	♠ B 10 3 2	P	1 ♥	P	1 ♠
Zone: Ingen	♥ K B 7 3	P	2 ♣	P	2 <span style="color: red;">♦</span> <sup>1</sup>
	♦ 10 9 5	P	2 U	P	3 U
	♣ D 7	P	P	P	
		1) 4. f			

♠ K 4	<table style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 50%;"></td><td style="width: 50%; text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="width: 50%; text-align: center;">V</td><td style="width: 50%;"></td></tr> <tr><td style="width: 50%;"></td><td style="width: 50%; text-align: center;">Ø</td></tr> <tr><td style="width: 50%;"></td><td style="width: 50%; text-align: center;">S</td></tr> </table>		N	V			Ø		S	♠ E D 9 6	
	N										
V											
	Ø										
	S										
♥ 10 9 5 4 2		♥ 8 6									
♦ E 3		♦ K D 8 6 2									
♣ E B 5 4		♣ 6 3									
	♠ 8 7 5										
	♥ E D										
	♦ B 7 4										
	♣ K 10 9 8 2										

Udspil: ♥ 3

Efter meldingerne spiller nord en ♥ til syds es og dame. Uden flere ♥ tilbage fortsætter syd med ♣. Nu kan vest tage 10 stik.

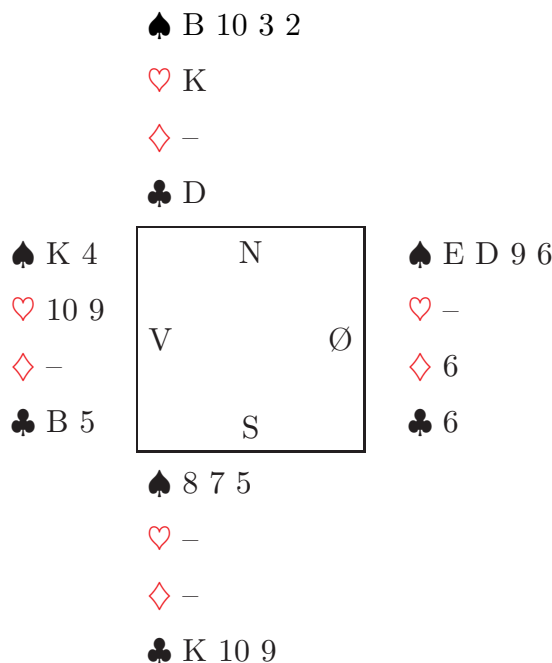
Hvordan?

Spillet:

	Nord	Øst	Syd	Vest
1	♥ 3	♥ 6	<span style="color: red;">♥E</span>	♥ 2
2	♥ 7	♥ 8	<span style="color: red;">♥D</span>	♥ 4
3	♣ 7	♣ 3	♣ 9 <sup>1</sup>	<span style="color: red;">♣E</span>
4	<span style="color: red;">♦ 5<sup>2</sup></span>	♦ 2	<span style="color: red;">♦ 7<sup>2</sup></span>	<span style="color: red;">♦E</span>
5	♦ 9	<span style="color: red;">♦K</span>	♦ 4	♦ 3
6	♦ 10	<span style="color: red;">♦D</span>	♦ B	♥ 5
7	♥ B	<span style="color: red;">♦8</span>	♣ 2	♣ 4
8	♣ D	<span style="color: red;">♦6</span>	♣ 8	♥ 9
9	♠ 2 <sup>3</sup>	♠ 6	♠ 5 <sup>2</sup>	♠K
10	♠ 10	<span style="color: red;">♠E</span>	♠ 7	♠ 4
11	♠ 3	<span style="color: red;">♠D</span>	♠ 8	♥ 10
12	♥ K	♣ 6	<span style="color: red;">♣K</span>	♣ 5
13	♠ B	♠ 9	♣ 10	<span style="color: red;">♣B</span>

- 1) 0 eller 2 højere.
- 2) Ulige antal.
- 3) Lige antal.

Situationen efter stik nr. 7 er



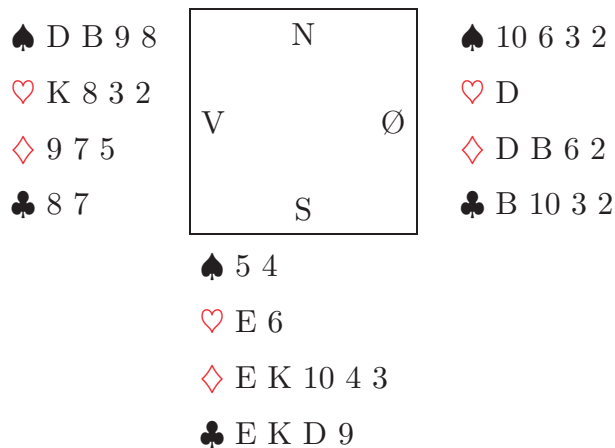
♦ 6 squeezer nord i ♠, ♥ og ♣ (for at beskytte syds K).

### Manglende topkort

#### Meldinger

Nord	Øst	Syd	Vest
2 ♦ <sup>1</sup>	P	2 U <sup>2</sup>	P
3 ♣ <sup>3</sup>	P	3 ♦ <sup>4</sup>	P
3 ♠ <sup>5</sup>	P	6 ♥	alle P

Giver: Nord    ♠ E K 7  
 Zone: Ell    ♥ B 10 9 7 5 4  
               ♦ 8  
               ♣ 6 5 4



Udspil: ♠ D.

Vest spiller ♠ D. Syd håber på en honnør anden hos øst. Så han tager udspillet med sin K og spiller ♥ B fra bordet. ♥ D fra øst er OK, og syd fortsætter med ♥ 6 to nords 10, men øst kan ikke bekende. Hvad nu?

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♠ D	♠ <u>K</u>	♠ 2 <sup>1</sup>	♠ 4
2	♥ 2 <sup>2</sup>	♥ B	♥ D	♥ <u>E</u>
3	♥ 3	♥ <u>10</u>	♠ 3	♥ 6
4	♦ 5 <sup>3</sup>	♦ 8	♦ 2 <sup>2</sup>	♦ <u>E</u>
5	♦ 7	♥ <u>4</u>	♦ 6	♦ 3
6	♣ 7	♣ 4	♣ 2	♣ <u>E</u>
7	♦ 9	♥ <u>5</u>	♦ B	♦ 4
8	♣ 8	♣ <u>5</u>	♣ 3	♣ <u>K</u>
9	♥ <u>K</u>	♠ 7	♦ D	♦ K
10	♠ <u>8</u>	♠ <u>E</u>	♠ 6	♠ 5
11	♥ 8	♥ <u>9</u>	♠ 10	♣ 9
12	♠ 9	♣ 6	♣ 10	♣ <u>D</u>
13	♠ B	♥ <u>7</u>	♣ B	♦ <u>10</u>

1) Interesse i forventning om DB9 hos vest. 2) Lige antal. 3) Ulige antal.  
 eller, hvis vest afslår at trumfe højt,

	Vest	Nord	Øst	Syd
9	♠ 8	♠ 7	♦ D	♦ <u>K</u>
10	♠ 9	♣ 6	♠ 6	♦ <u>10</u>
11	♠ B	♠ E	♣ 10	♣ <u>D</u>
12	♥ <u>K</u>	♥ 7	♣ B	♣ 9
13	♥ 8	♥ <u>9</u>	♠ 10	♠ 5

**OSTOT**

Giver: Øst ♠ E 9 8  
 Zone: Ingen ♥ –  
 ♦ K D B 10 9 7 6 3  
 ♣ D 7

Meldinger

Øst	Syd	Vest	Nord
P	1 ♥	D	2 ♣ <sup>1</sup>
P	2 ♦	P	5 ♦
P	P	P	

1) OSTOT til ♦.

♠ K 7 3 2	N	♠ B 10 5
♥ E B 4	V	♥ 9 7 6 5 2
♦ E 2	Ø	♦ 8 5 4
♣ K 6 5 3	S	♣ 9 4

♠ D 6 4  
 ♥ K D 10 8 3  
 ♦ –  
 ♣ E B 10 8 2

Udspil: ♦ E

Vest spiller  $\diamond E$  og fortsætter med sin anden  $\diamond$  for ikke at give et stik væk. Men hvordan skal syd vinde sin kontrakt?

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	$\diamond E$	$\diamond 3$	$\diamond 4$	$\heartsuit 3$
2	$\diamond 2$	$\diamond 9$	$\diamond 5$	$\spadesuit 4$
3	$\spadesuit 2$	$\diamond 10$	$\diamond 8$	$\heartsuit 8$
4	?	$\clubsuit 7!$	$\clubsuit 4$	$\clubsuit 10$

I stik 4 kan vest vælge mellem at tage sin  $\clubsuit K$  og tillade nord at kaste sine  $\spadesuit$ -tabere på  $\clubsuit B$  og 8 og at give syd den ekstra indkomst til at trumpknibe vests  $\heartsuit E$ .

I første tilfælde går det:

	Vest	Nord	Øst	Syd
4	$\clubsuit K$	$\clubsuit 7!$	$\clubsuit 4$	$\clubsuit 10$
5	$\clubsuit 3$	$\clubsuit D$	$\clubsuit 9$	$\clubsuit E$
6		$\spadesuit 8$		$\clubsuit B$
7		$\spadesuit 8$		$\clubsuit 8$

I det andet går det:

	Vest	Nord	Øst	Syd
4	$\clubsuit 3$	$\clubsuit 7!$	$\clubsuit 4$	$\clubsuit 10$
5	$\heartsuit E$	$\diamond 6$	$\heartsuit 2$	$\heartsuit K$
6	$\clubsuit 5$	$\clubsuit D$	$\clubsuit 9$	$\clubsuit E$
7	$\heartsuit 4$	$\spadesuit 8$	$\heartsuit 5$	$\heartsuit D$

Pointen er at nå syds hånd to gange i det tilfælde, at vest holder sin K tilbage.

### Uheldigt udspil?

		Meldinger			
Giver:	Øst	Øst	Syd	Vest	Nord
Zone:	Ingen	P	1 $\clubsuit$	P	1 $\spadesuit$
		P	1 U	P	2 $\spadesuit$
		P	P	P	

$\spadesuit D B 7 4 3$	N	$\spadesuit -$
$\heartsuit K 5 4$	V	$\heartsuit D B 9 8 6$
$\diamond E$	Ø	$\diamond 10 9 7 6 4$
$\clubsuit K B 4 2$	S	$\clubsuit 10 8 5$

$\spadesuit 8 6 5$
$\heartsuit E 10$
$\diamond D B 8$
$\clubsuit E D 7 6 3$

Udspil:  $\diamond E$

Vest spiller sin singleton  $\diamond E$  og fortsætter med en  $\heartsuit$ .  
Men hvordan får syd 9 stik?

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	$\diamond E$	$\diamond 2$	$\diamond 9^1$	$\diamond 8$
2	$\heartsuit 4$	$\heartsuit 2$	$\heartsuit B$	$\heartsuit E$
3	$\spadesuit 3$	$\diamond 3$	$\diamond 6$	$\diamond D$
4	$\heartsuit K$	$\heartsuit 3$	$\heartsuit 6$	$\heartsuit 10$
5	$\heartsuit 5$	$\heartsuit 7$	$\heartsuit D$	$\spadesuit 5$
6	$\spadesuit 4$	$\spadesuit K$	$\heartsuit 8$	$\spadesuit 6$
7	$\clubsuit 2$	$\clubsuit 9$	$\clubsuit 5$	$\clubsuit E$
8	$\spadesuit B$	$\spadesuit E$	$\heartsuit 9$	$\spadesuit 8$
9	$\spadesuit D$	$\spadesuit 10$	$\diamond 4$	$\clubsuit 3$

1) Invitation til  $\heartsuit$  (ulige stor styrvolt).

I stik 10 har vest valget mellem enten at fortsætte med  $\spadesuit 7$  eller at skifte til  $\clubsuit K$ .  
I første tilfælde går det:

	Vest	Nord	Øst	Syd
10	$\spadesuit 7$	$\spadesuit 9$	$\clubsuit 8$	$\clubsuit 6$
11	$\clubsuit 4$	$\diamond 5$	$\diamond 7$	$\diamond B$
12	$\clubsuit B$	$\spadesuit 2$	$\clubsuit 10$	$\clubsuit 7$
13	$\clubsuit K$	$\diamond K$	$\diamond 10$	$\clubsuit D$

I andet tilfælde:

	Vest	Nord	Øst	Syd
10	$\clubsuit K$	$\spadesuit 2$	$\clubsuit 8$	$\clubsuit 6$
11	$\spadesuit 7$	$\spadesuit 9$	$\clubsuit 10$	$\clubsuit 7$
12	$\clubsuit 4$	$\diamond 5$	$\diamond 7$	$\diamond B$
13	$\clubsuit B$	$\diamond K$	$\diamond 10$	$\clubsuit D$

Pointen er at eliminere vests  $\heartsuit$  og  $\diamond$  for at slutspille ham på hans  $\spadesuit D$ .



## Vadesten til slem

## Meldinger

Vest	Nord	Øst	Syd
2 $\diamond$ <sup>1</sup>	P	2 $\heartsuit$ <sup>2</sup>	3 $\clubsuit$ <sup>3</sup>
P	2 $\diamond$	P	3 $\spadesuit$
P	3 U	P	4 U <sup>4</sup>
P	5 $\clubsuit$ <sup>5</sup>	P	5 $\heartsuit$ <sup>6</sup>
P	5 U <sup>7</sup>	P	6 $\spadesuit$
P	P	P	

- 1) Multi
- 2) Relæ
- 3) 17+ p
- 4) RKC
- 5) 1 E
- 6) ? K
- 7) 1 K

Giver: Vest  $\spadesuit$  9 8 5  
 Zone: ingen  $\heartsuit$  K 9 4  
 $\diamond$  E 8 4 3  
 $\clubsuit$  D 9 6

$\spadesuit$ 2	N V                      Ø S	$\spadesuit$ K 7 3
$\heartsuit$ D B 10 7 3 2		$\heartsuit$ 5
$\diamond$ D 9 7		$\diamond$ B 10 6 5 2
$\clubsuit$ 10 7 4		$\clubsuit$ K 8 5 3
	$\spadesuit$ E D B 10 6 4	
	$\heartsuit$ E 8 6	
	$\diamond$ K	
	$\clubsuit$ E B 2	

Udspil:  $\heartsuit$  D.

Vest spiller sin  $\heartsuit$  D.

Fra meldingen ved S, at der er 6  $\heartsuit$ s hos vest, så he kan ikke tøve med at bruge sin eneste indkomst på bordet,  $\heartsuit$  K. I det mindste kan den bruges til at fange en eventuelt velplaceret  $\spadesuit$  K. Men hvordan får han indgang til det dejlige  $\diamond$  E?

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♥ D	<u>♥K</u>	♥ 5	♥ 6
2	♠ 2	<u>♠9</u>	♠ 3	♠ 4
3	♥ 2	♠ 8	♠ K	<u>♠E</u>
4	♥ 3	♠ 5	♠ 7	<u>♠D</u>
5	♣ 4	♣ 6	♣ 3 <sup>1</sup>	<u>♣B</u>
6	♣ 7	♣ 9	♣ 5	<u>♣E</u>
7	♥ 7	♥ 4	♦ 2	<u>♥E</u>
8	♦ 7	♥ 9	♦ 5	<u>♠B</u>
9	♣ 10	♦ 3	♦ 6	<u>♠10</u>
10	♦ 9 <sup>2</sup>	♣ D	♦ 10 <sup>3</sup>	<u>♠6</u>
11	♦ D	<u>♦E</u>	♦ B	♦ K
12		<u>♦8</u>		
13		<u>♦4</u>		

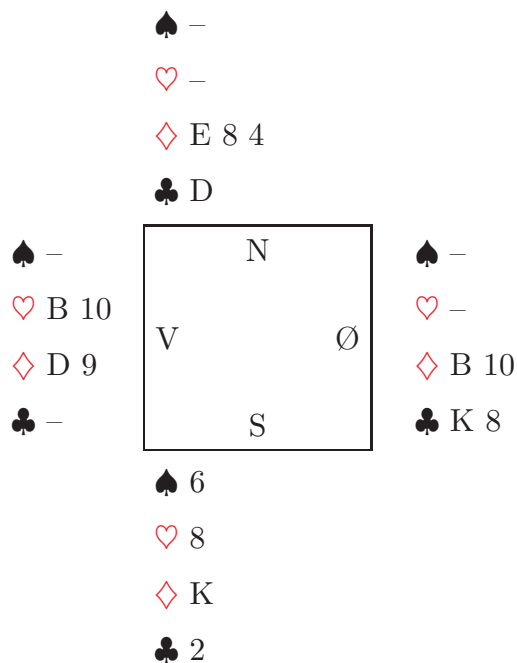
<sup>1</sup> Hvis øst tager sin ♣ K, så bliver ♣ D indkomst til ♦ E.

<sup>2</sup> Hvis vest kaster en ♥, bliver han slutspillet på sin sidste ♥ til at give det sidste stik til nord på ♦ E.

<sup>3</sup> Hvis øst kaster en ♣, bliver han slutspillet på sin sidste ♣ til at give det sidste stik til nord på ♦ E.

Men presset til at undgå at blive slutspillet ender de med at give nord også det sidste stik på ♦ 4.

In stik 10 queezer syd på det groveste med sit spil af ♠ 6. Situationen er:



## Strip squeeze

		Meldinger												
		Syd	Vest	Nord	Øst									
Giver: Syd	♠ K 8 7	1 $\diamond$	P	2 U	P									
Zone: ingen	♥ D 6	4 $\diamond$ <sup>1</sup>	P	4 ♥ <sup>2</sup>	P									
	♦ K D 10 2	5 $\diamond$	P	P	P									
	♣ D 8 7 6	1) RKC												
		2) 1 E												
♠ 5 4 3 ♥ E K 7 4 3 ♦ 7 5 4 ♣ 10 5	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">V</td><td></td><td style="text-align: center;">Ø</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		V		Ø		S		♠ 10 9 6 2 ♥ B 10 9 5 2 ♦ – ♣ K B 4 3			
	N													
V		Ø												
	S													
	♠ E D B													
	♥ 8													
	♦ E B 9 8 6 3													
	♣ E 9 2													
				Udspil: ♥ K										

Vest forsøger at inkassere sine ♥-stik.  
 Hvordan får syd 11 stik?

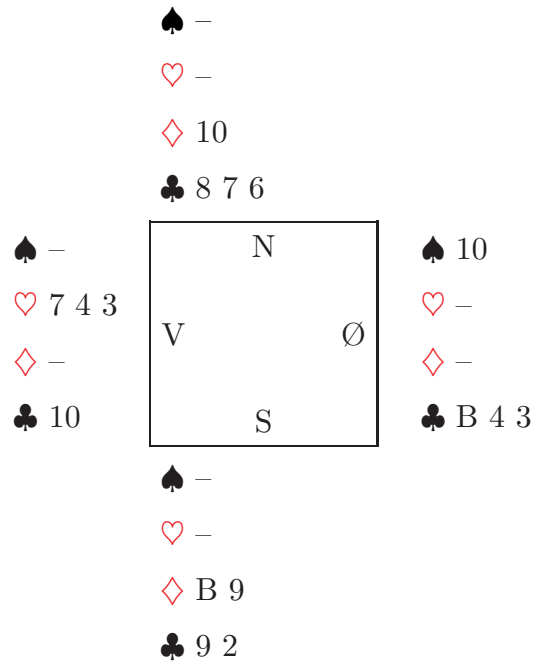
Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	<u>♥K</u>	♥ 6	♥ 5 <sup>1</sup>	♥ 8
2	♥ E	♥ D	♥ 2	<u>♦3</u>
3	♦ 4	♦ 2	♥ 9	<u>♦E</u>
4	♦ 5	<u>♦K</u>	♥ 10	♦ 6
5	♦ 7	<u>♦D</u>	♥ B	♦ 8
6	♣ 5	♣ D	♣ K	<u>♣E</u>
7	♠ 3 <sup>1</sup>	<u>♠K</u>	♠ 2 <sup>2</sup>	♠ B
8	♠ 4	♠ 7	♠ 9	<u>♠E</u>
9	♠ 5	♠ 8	♠ 6	<u>♠D</u>
10	♣ 10	♣ 6	?	♣ 2

1) Ulige antal.

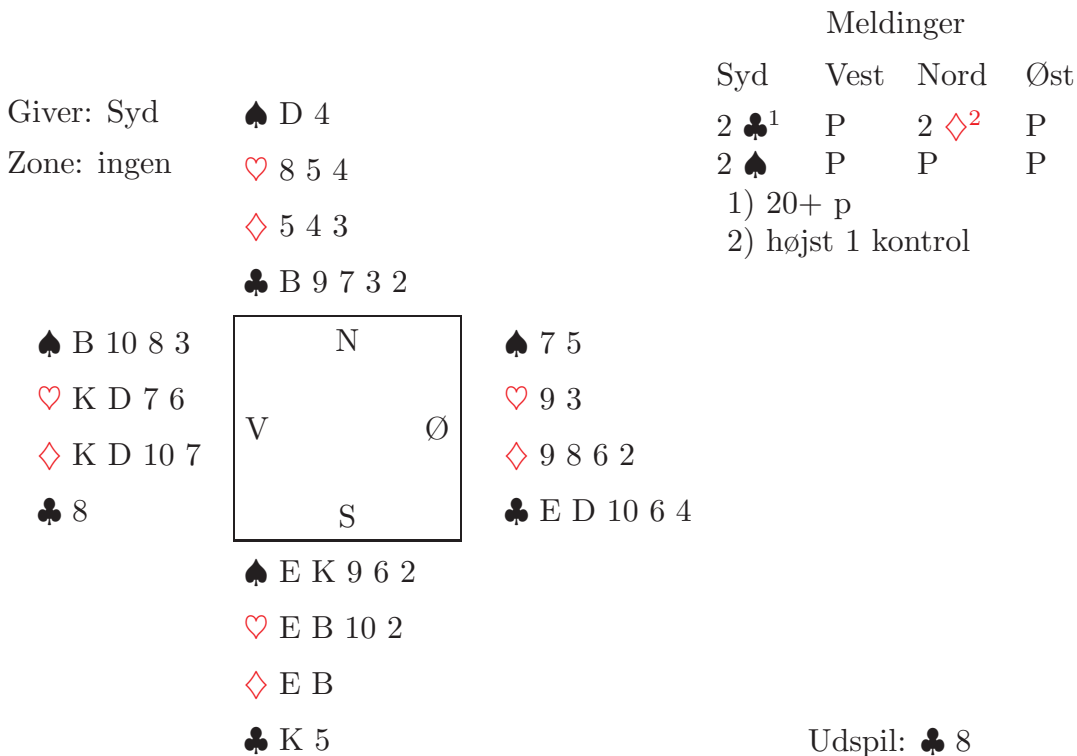
2) Lige antal.

Situationen efter stik nr. 9 er



Øst har valget mellem at lade vest beholde stikket og spille choice to leave de stik vid vest to lead ♥ til dobbelt renonce og at stikke og dermed rejse ♣ 9, så han selv må give den et stik eller spille ♠ 10 til dobbelt renonce.

### Den farlige hånd



Vest spiller sin singleton ♣ 8 til sin makkers E og trumfer ♣ returnen. Han fortsætter med ♦ K.

Kan syd overhovedet få 8 stik?

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♣ 8	♣ 2	<u>♣ E</u>	♣ 5
2	<u>♠ 3</u>	♣ 3	♣ 4	♣ K
3	♦ K	♦ 3	♦ 2 <sup>1</sup>	<u>♦ E</u>
4	♠ 8	<u>♠ D</u>	♠ 5	♠ 2
5	♠ 10	♠ 4	♠ 7	<u>♠ K</u>
6	♠ B	♣ 7	♣ 6	<u>♠ E</u>
7	<u>♦ D</u>	♦ 4	♦ 6	<u>♦ B</u>

1) Lige antal.

I stik 8 har vest valget mellem at fortsætte med ♦ 10 eller med ♦ 7. In begge tilfælde kaster syd ♥ 2 på ♦ 10.

I første fald går det:

	Vest	Nord	Øst	Syd
8	<u>♦ 10</u>	♦ 5	♦ 8	♥ 2
9	♦ 7	♣ 9	♦ 9	<u>♠ 6</u>
10	<u>♥ D</u>	♥ 4	♥ 3	♥ B
11	♥ 6	♥ 5	♥ 9	<u>♥ 10</u>
12				<u>♥ E</u>
13				<u>♠ 9</u>

I andet fald går det:

	Vest	Nord	Øst	Syd
8	♦ 7	♦ 5	♦ 8	<u>♠ 6</u>
9	<u>♥ D</u>	♥ 4	♥ 3	♥ B
10	<u>♦ 10</u>	♣ 9	♦ 9	♥ 2
11	♥ 6	♥ 5	♥ 9	<u>♥ 10</u>
12				<u>♥ E</u>
13				<u>♠ 9</u>

### Tidligt slutspillet

Giver: Øst  
Zone: ingen

♠ E B 2  
♥ E 10 9 2  
♦ E B 9 8 7  
♣ 4

♠ K 10 9 7 6 5 3  
♥ 8 6 5  
♦ 10 3  
♣ 8

	N	
V		Ø
	S	

♠ 8 4  
♥ K B 7 3  
♦ K 4  
♣ E B 7 6 5

♠ D  
♥ D 4  
♦ D 6 5 2  
♣ K D 10 9 3 2

Udspil: ♣ 8

Meldinger

Øst	Syd	Vest	Nord
1 ♣	P	P	D
P	P	1 ♠	2 ♠ <sup>1</sup>
P	3 ♦	P	4 ♦
P	5 3 ♦	alle P	

1) Michael.

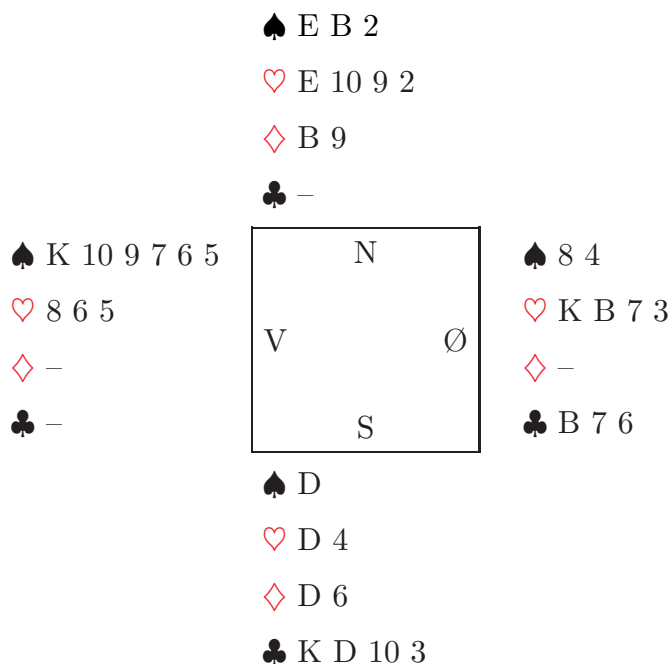
♣ 8 er så god som nogen. Fortsættelsen med en ♣ reducerer den lange trumf uden omkostninger.

Hvordan får syd 11 stik?

Spillet:

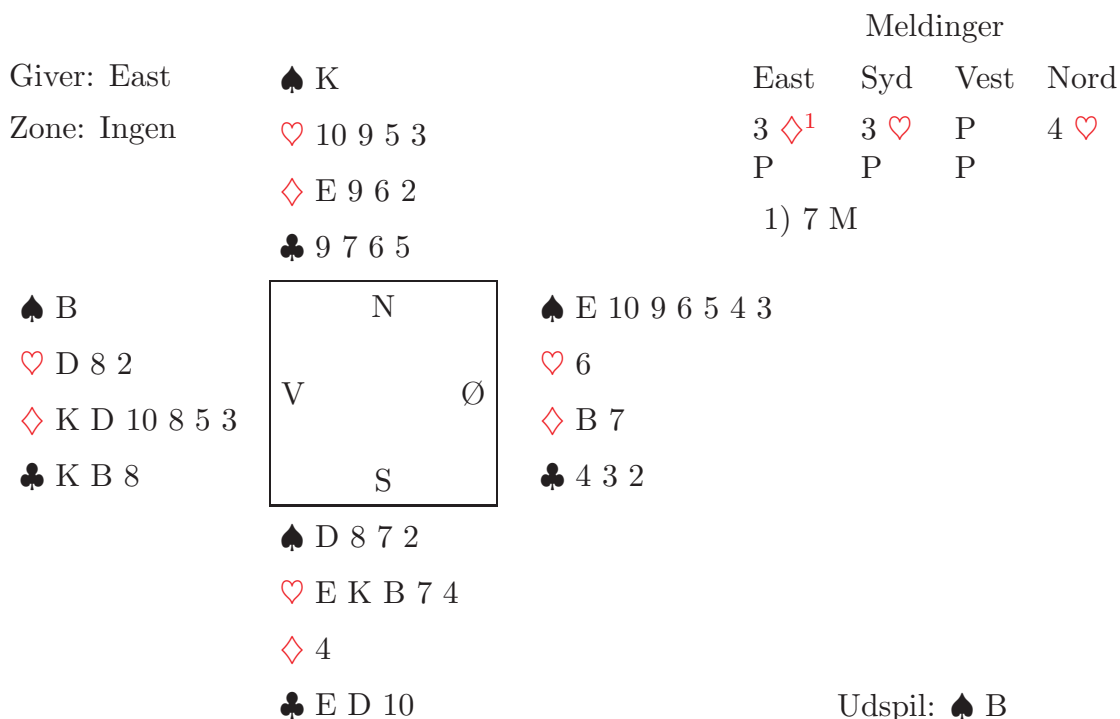
	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♣ 8	♣ 4	<u>♣E</u>	♣ 2
2	♦ 3	<u>♦7</u>	♣ 5	♣ 9
3	♦ 10	<u>♦E</u>	♦ 4	♦ 2
4	♠ 3	♦ 8	<u>♦K</u>	♦ 5
5	♠ K	<u>♠E</u>	♠ 8	♠ D
6	♠ 5	<u>♠B</u>	♠ 4	♥ 4
7	♠ 6	♠ 2	♥ 3	<u>♦6</u>
8	♠ 7	♥ 2	♣ 6	<u>♣K</u>
9	♠ 9	♥ 9	♣ 7	<u>♣D</u>
10	♠ 10	♦ 9	♣ B	♣ 3
11	♥ 5	<u>♥E</u>	♥ 7	♥ D
12	♥ 6	♥ 10	♥ B	<u>♦D</u>
13	♥ 8	<u>♦B</u>	♥ K	♣ 10

Situationen efter stik nr. 4 er



Øst frærer stik væk ved at spille ud i ♣ eller ♥. Så han spiller en ♠, der tillader syd at tage sine høje ♣s og krydtrumfe.

### Optimistic game?



Vest spiller ♠ B til østs ♠ E, og øst returnerer en ♣ til syds ♣ 10 og vests ♣ B. Nu forsøger vest at rejse et ♦-stik ved at spille sin ♦ K til nords ♦ E.

Hvordan kan syd vinde sin udgang?

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1	♠ B	♠ K	♠ <u>E</u>	♠ 2
2	<u>♣ B</u>	♣ 5	♣ 4	♣ 10
3	♦ K	<u>♦ E</u>	♦ 7	♦ 4
4	♦ 3	♦ 2	♦ B	<u>♥ 4</u>
5	<u>♥ D</u>	♣ 6	♠ 3 <sup>1</sup>	♠ 7
6	♦ D	♦ 6	♠ 4	<u>♥ B</u>
7	♥ 2	♥ 3	♥ 6	<u>♥ E</u>
8	♦ 5	<u>♥ 5</u>	♠ 5	♠ 8
9	♥ 8	♥ 9	♠ 6	<u>♥ K</u>
10	♦ 8	♣ 7	♠ 9	<u>♠ D</u>
11	♣ 8?	<u>♥ 10</u>	♠ 10	♥ 7
12	♣ K	♣ 9	♣ 2	<u>♣ E</u>
13	♦ 10	♦ 9	♣ 3	<u>♣ 10</u>

1) Ulige antal (oprindelig).

I stik 11 er vest squeezeet i ♣ og ♦.

Hvis vest afslår at tage sin ♥ D i stik 5, (eller 7), går spillet som følger:

	Vest	Nord	Øst	Syd
5	♦ 5	<u>♥ 3</u>	♠ 3 <sup>1</sup>	♠ 7
6	♦ 8	♦ 6	♠ 4	<u>♥ B</u>
7	♦ 10	<u>♥ 5</u>	♠ 4	♠ 8
8	♦ D	♦ 9	♠ 6	<u>♥ 7</u>
9	♥ 2	♥ 9	♥ 6	<u>♥ E</u>
10	♥ 8	♥ 10	♠ 9	<u>♥ K</u>
11	<u>♥ D</u>	♣ 6	♠ 10	♠ D
12	♣ K	♣ 7	♣ 2	<u>♣ E</u>
13	♣ 8	♣ 9	♣ 3	<u>♣ 10</u>

Trumfningen af ♠ D slutspiller vest i ♣.



## Hvem skal ofre?

Giver: Syd      ♠ 8  
 Zone: Ingen    ♥ K 10 8  
                    ♦ 9  
                    ♣ E K 9 8 7 4 3 2

	N	
V		Ø
	S	

♠ K D 9 7 5      ♠ B 10 4 3 2  
 ♥ B 7 4 2        ♥ 3  
 ♦ E D B          ♦ 10 8 7 2  
 ♣ D                ♣ 10 6 5

♠ E 6  
 ♥ E D 9 6 5  
 ♦ K 6 5 4 3  
 ♣ B

Udspil: ♣ K

## Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
1 ♥	1 ♠	2 ♠ <sup>1</sup>	4 ♥ <sup>1</sup>
5 ♦	D	5 ♥	5 ♠!
D	P	P	P

1) støtte og singleton.

5 ♥ kan utvivlsomt vinde, så 5 ♠ er et korrekt offer, da den kun behøver at gå 1 ned.

## Helt efter bogen

Giver: Syd      ♠ E K 8  
 Zone: Ingen    ♥ D B 5 3  
                    ♦ D 8 6  
                    ♣ D 10 5

	N	
V		Ø
	S	

♠ 10 9 6 2      ♠ D 7 3  
 ♥ 10 9 8 6     ♥ 7 2  
 ♦ B 9            ♦ K 10 4 3 2  
 ♣ B 9 2         ♣ E 7 3

♠ B 5 4  
 ♥ E K 4  
 ♦ E 7 5  
 ♣ K 8 6 4

Udspil: ♥ 10

## Meldinger

Syd	Vest	Nord	Øst
1 U	P	2 ♣ <sup>1</sup>	P
2 ♦ <sup>2</sup>	P	2 ♠ <sup>3</sup>	P
3 U	alle P		

1) Stayman.

2) Relæ.

3) 4 ♥.

Vest spiller ♥ 10.  
Syd tager 11 stik!

Spillet:

	Vest	Nord	Øst	Syd	
1		♦ B	♦ 6	♦ 2 <sup>1</sup>	<u>♦ E</u>
2	♥ 6 <sup>2</sup>	♥ 3	♥ 2 <sup>2</sup>	<u>♥ E</u>	
3	♥ 8	♥ 5	♥ 7	<u>♥ K</u>	
4	♣ 9 <sup>3</sup>	♣ 10	<u>♣ E</u>	♣ 4	
5	♦ 9	♦ 8	<u>♦ K</u>	♦ 5	
6	♥ 9	<u>♦ D</u>	♦ 3 <sup>4</sup>	♦ 7	
7	♥ 10	<u>♥ D</u>	♣ 3	♥ 4	
8	♠ 2	<u>♥ B</u>	♦ 4	♠ 4	
9	♠ 6	<u>♠ K</u>	♠ 3	♠ 5	
10	♠ 9	<u>♠ E</u>	♠ 7	♠ B	
11	♣ 2	<u>♣ D</u>	♣ 7	♣ 6	
12	♣ B	♣ 5	♦ 10	<u>♣ K</u>	
13	♠ 10	♠ 8	♠ D	<u>♣ 8</u>	

- 1) Interesse for farven.
- 2) Lige antal.
- 3) Ulige antal.
- 4) Interesse for ♠.